KURIKULUM OBE

PRODI INFORMATIKA (S1)

2022-2027

Kata Pengantar

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT, berkat rahmat dan karunia-Nya, Tim Penyusun Kurikulum Program Studi Informatika Universitas Sebelas April (UNSAP) telah berhasil menyelesaikan Buku Kurikulum Berbasis OBE (Outcome-Based Education) Program Studi Informatika tahun 2022-2027. Buku ini merupakan pedoman bagi sivitas akademika dalam penyelenggaraan pendidikan yang berorientasi pada pencapaian luaran lulusan sesuai dengan kebutuhan dunia kerja dan industri.

Penyusunan kurikulum ini didasarkan pada evaluasi komprehensif terhadap Kurikulum 2018 yang telah berjalan, dengan mempertimbangkan masukan dari berbagai pihak, termasuk alumni, mahasiswa, dan pemangku kepentingan (stakeholder). Kami juga mengacu pada tren perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi terkini, terutama di bidang **programming, artificial intelligence (AI), cloud computing, data science**, dan **cyber security**. Penyesuaian ini menghasilkan perubahan pada profil lulusan, bidang konsentrasi, dan materi mata kuliah, yang semuanya dirancang untuk menghasilkan lulusan yang kompeten dan siap bersaing di era digital.

Kami menyadari bahwa penyelesaian buku ini tidak lepas dari dukungan berbagai pihak. Oleh karena itu, kami mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Rektor UNSAP, Dekan Fakultas Teknologi Informasi, seluruh dosen Program Studi Informatika, dan semua pihak yang telah berkontribusi dalam proses penyusunan kurikulum ini. Kami berharap buku ini dapat menjadi panduan yang efektif dan memberikan kontribusi nyata dalam meningkatkan kualitas pendidikan di Program Studi Informatika UNSAP.

Sumedang, September 2023

Tim Penyusun

Lembar Pengesahan

Buku Kurikulum OBE Program Studi Informatika (S1)

Universitas Sebelas April

Tahun 2022-2027

Buku Kurikulum ini telah disetujui dan disahkan pada:

Hari/Tanggal: Agustus 2023

Tempat: Sumedang Jawa Barat Indonesia

Disusun oleh:
Tim Penyusun Kurikulum
Diketahui dan disahkan oleh:

Ketua Program Studi Informatika



(Fathoni Mahardika, S.Kom.,M.T.)
NIDN:0430048901

Dekan Fakultas Teknologi Informasi



(Dwi Yuniarto, S.Sos.,M.Kom.,Ph.D.)
NIDN: 0430067701

TEMPLATE BUKU KURIKULUM APTIKOM BERBASIS OBE SESUAI KKNI/SN DIKTI

I. Identitas Program Studi

Nama Perguruan Tinggi	: UNIVERSITAS SEBELAS APRIL
Fakultas	: TEKNOLOGI INFORMASI
Prodi	: INFORMATIKA
Akreditasi	: B (BAIK SEKALI)
Jenjang Pendidikan	: STRATA SATU (S-1)
Gelar Lulusan	: Sarjana Komputer (S.Kom)
Visi Keilmuan Program Studi	menjadi Program Studi unggul yang berstandar global dalam menghasilkan tenaga yang profesional dalam pengembangan teknologi informasi, komunikasi, kewirausahaan, dan industri di bidang informatika berdasarkan kerakyatan, kejuangan, dan kearifan lokal pada tahun 2036
Misi Program Studi (*Optional*)	a. Menyelenggarakan pendidikan tinggi di bidang informatika melalui sistem pendidikan dan pengajaran yang memerdekakan sivitas akademika berdasarkan kerakyatan, kejuangan, dan kearifan lokal. b. Menyelenggarakan kegiatan penelitian bidang informatika yang menghasilkan pengembangan ilmu dan aplikasinya berbasis kearifan lokal untuk menunjang pembangunan. c. Menyelenggarakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat di bidang informatika berdasarkan kerakyatan, kejuangan, atau kearifan lokal yang memberdayakan masyaratakat dan budaya lokal menunjang pembangunan nasional. d. membangun jejaring dan kolaborasi bidang informatika, teknologi informasi dengan berbagai institusi publik maupun privat baik dalam maupun luar negeri dalam penyelenggaraan kegiatan akademik dan non-akademik untuk membangun kampus merdeka; e. menyelenggarakan tatakelola universitas yang sehat (*good university management*) dalam pelaksanaan otonomi perguruan tinggi berbasis kelembagaan yang kuat dan digitalisasi

II. Evaluasi Kurikulum dan Tracer Study

Menjelaskan hasil evaluasi pelaksanaan kurikulum yang telah dan sedang berjalan, dengan menyajikan mekanisme hasil evaluasi kurikulum. Analisis kebutuhan berdasarkan kebutuhan pemangku kepentingan dari hasil tracer study.

2.1 Evaluasi Kurikulum

Analisis Kebutuhan Pada Profil Lulusan

Kurikulum disusun dengan mempertimbangkan masukan dari mahasiswa, alumni, dan stake holder. Pengembangan kurikulum diambil dari pembahasan kurikulum OBE dan Infokom dengan narasumber dari LAM INFOKOM yaitu Prihandoko, S.Kom, MIT, Ph.D. di bulan Agustus 2022. Hasil dari rangkaian kegiatan tersebut digunakan sebagai bahan untuk rapat penyusunan dokumen kurikulum dan Penyusunan RPS bagi seluruh dosen di lingkungan prodi Informatika. Evaluasi kurikulum sebelumnya, yaitu kurikulum 2018 yang sudah berjalan saat ini, menghasilkan perubahan dalam profil lulusan antara kurikulum 2018 menjadi kurikulum 2022, seperti pada tabel 1.1 berikut.

Tabel 1.1 Revisi dan Pengembangan Profil Lulusan

Profil Lulusan 2018	Profil Lulusan 2022	Keterangan
Software Developer	*(Web Developer, FrontEnd Developer, Backend Developer*	Dipertahankan masih relevan
	Program Analyst	Ditambahkan karena kebutuhan
Database Specialist	*Database Administrator*	Dikembangkan ke arah kemampuan pengelolaan db
Network Engineer/Administrator	*Network Administrator*	Dipertahankan masih relevan
	Cloud Computing Architect	Ditambahkan karena kebutuhan
System Analyst	*System Analyst*	Dipertahankan masih relevan
	Network Security Analyst	Ditambahkan karena kebutuhan
	Cyber Security Analyst	Ditambahkan karena kebutuhan
	Data Architect	Ditambahkan karena kebutuhan
	Data Analyst	Ditambahkan karena kebutuhan
IT Consultant	*IT Consultant*	Dipertahankan masih relevan
Pendidik/Guru/Trainer	Pendidik/Guru/Instruktur/Asisten Peneliti	Dipertahankan masih relevan

Analisis Kebutuhan Pada Bahan Kajian

a. Berdasarkan masukan alumni dan stakeholder dimana kebutuhan lulusan informatika di dunia kerja saat ini dan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, yaitu lulusan yang memiliki kompetensi di bidang *programming*, *artificial intelligence, cloud computing, data science* dan *cyber security*. Maka pada penyusunan kurikulum 2022 ini, ada beberapa perubahan bidang konsentrasi yang diuraikan pada table 1.2. Dengan berubahnya konsentrasi ini dimana kurikulum baru mengarah ke *AI, data science*, dan *Security* selain itu trend bidang IT yang selalu mengalami perubahan, maka ada beberapa penambahan mata kuliah wajib dan pilihan menyesuaikan trend tersebut.

Tabel 1.2 Perubahan Bidang Konsentrasi

Bidang Konsentrasi 2018	Bidang Konsentrasi 2022	Keterangan
Database	Konsentrasi Keamanan Sistem dan Jaringan Komputer	
Jaringan	Konsentrasi Informatika, Software dan Sistem Intelligent	

b. Dari hasil rapat evaluasi kurikulum yang dihadiri oleh Struktural dan Dosen di Fakultas Teknologi Informasi Unsap, maka ada beberapa perubahan dan penambahan mata kuliah diantaranya :
    1. Terdapat pergeseran mata kuliah yaitu mata kuliah Aljabar Vektor Matriks semester 3 menjadi semester 2, Interpersonall Skill semester 6 menjadi semester 5, Cloud Computing di Semester 8 menjadi semester 6.
    2. Terdapat perubahan beberapa mata kuliah wajib dan jumlah bobot SKS yang disesuaikan dengan kebutuhan dan pembaruan konten materi saat ini. Kewirausahaan TI berubah nama menjadi Technopreneurship, Proyek Perangkat Lunak materinya difokuskan pada mk Manajemen Proyek Perangkat Lunak, Mata kuliah Metode Penelitian digabung menjadi Capita Selecta Metode Penelitian di semester 6, Terdapat MK baru Desain UI/UX, Komputer Masyarakat diganti menjadi Kuliah Kerja Nyata/Magang Industri/Kerja Praktek. *Cloud Computing* pada kurikulum sebelumnya merupakan MK Peminatan tapi sekarang menjadi wajib dikarenakan mengadopsi dari kurikulum Google Cloud Computing, Mata Kuliah Internet of Things menjadi mata kuliah Wajib yang sebelumnya Mata Kuliah Pilihan.
    3. Mata kuliah disusun berdasarkan pada ranah keilmuan, ranah topik dan juga *Body Of Knowledge (BoK)* mengacu pada dokumen kurikulum APTIKOM 2022, Computing Curiculla 2020/2023, asosiasi internasional bidang komputer seperti ACM, IEEE, IABE.
    4. Dengan pengembangan ilmu serta kebutuhan saat diperlukan adanya penambahan matakuliah baru di matakuliah wajib konsentrasi dan matakuliah pilihan agar pengetahuan mahasiswa bisa lebih luas dan dapat bersaing di dunia kerja. Adapun penambahan matakuliah baru tersebut adalah Capita Selecta Metode Penelitian,

Big Data Analitik dan KKN/Magang Industri/Kerja Praktek. Sedangkan untuk mata kuliah konsentrasi sesuai bidang kompetensi diuraikan dalam table berikut :

Tabel 1.3 Mata Kuliah Baru Sesuai Bidang Kompetensi

Konsentrasi Keamanan Sistem dan Jaringan Komputer (Max 11 Sks)

No	Kode MK	Nama MK	T	P	PR	TOTAL
1	USA-PP2260111	Jaringan Komputer Lanjut	2	0	2	4
2	USA-PP2260112	Digital Forensic	2		2	4
3	USA-PP2260113	Perancangan Keamanan dan Sistem Jaringan	2		1	3
4	USA-PP2260114	Manajemen Risiko Keamanan Informasi	2		1	4
5	USA-PP2260115	Kriftografi dan Teknik Pengamanan	2		1	3
6	USA-PP2260116	Ethical Hacking	2		2	4
7	USA-PP2260117	Pengembangan Aplikasi Terdistribusi	2		1	3
8	USA-PP2260118	Keamanan Basis Data	2		2	4
9	USA-PP2260119	Audit Keamanan Informasi	2		1	3
10	USA-PP2260120	Keamanan Pengembangan PL	2		2	4

Konsentrasi Informatika, Software dan Sistem Intelligent (Max 11 Sks)

No	Kode MK	Nama MK	T	P	PR	TOTAL
1	USA-PP2260101	Machine Learning	2		2	4
2	USA-PP2260102	Deep Learning	2		1	3
3	USA-PP2260103	Natural Language Processing	2		2	4
4	USA-PP2260104	Computer Vision	2		1	3
5	USA-PP2260105	Data Science	2	0	2	4
6	USA-PP2260106	Data Mining and Graph Network	2	0	1	3
7	USA-PP2260107	Visualisasi Data dan Informasi	2	0	2	4
8	USA-PP2260108	Sistem Intellegent Bisnis	2	0	1	3
9	USA-PP2260109	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak	2	0	2	4
10	USA-PP2260110	Testing dan Implementasi Sistem	2	0	2	4

Berdasarkan masukan dari para alumni, *stakeholder* dan hasil rapat pembuatan dokumen kurikulum yang dihadiri oleh seluruh Dosen di fakultas dan prodi, maka terjadi penghapusan matakuliah, perubahan bobot sks, penambahan mata kuliah pilihan dan perubahan struktur matakuliah yang disesuaikan dengan perkembangan mutakhir.

2.2 Desain dan Pengembangan Kurikulum

CPL Prodi

Capaian Pembelajaran pada kurikulum 2018 sudah menggunakan KKNI dan APTIKOM, dimana capaian pembelajaran menggunakan KKNI, dijelaskan kedalam 4 kemampuan yang akan dicapai dalam bentuk kemampuan bidang sikap dan tata nilai, pengetahuan umum, keterampilan umum dan keterampilan khusus. Butir CPL disesuaikan dengan perubahan kurikulum, dan ada beberapa butir penguasaan pengetahuan yang berdekatan digabungkan terutama pada butir kemampuan umum di kurikulum 2022.

Tabel 2.1 Perubahan CPL pada Kurikulum 2018 dan 2023

CPL 2018	Jumlah Butir	CPL 2023	Jumlah Butir
Sikap dan Tata Nilai	10	Sikap (S)	2
Penguasaan Pengetahuan	3	Pengetahuan (P)	3
Keterampilan Umum	11	Keterampilan Umum (KU)	4
Keterampilan Khusus	3	Keterampilan Khusus (KK)	3

Mata Kuliah

Kurikulum didesain sebanyak 146 SKS dengan bahan kajian terdiri dari : Mata kuliah pengetahuan umum 17 sks, mata kuliah basic science 32 sks, mata kuliah Utama 73 sks, mata kuliah peminatan 12 Sks, dan mata kuliah praktik professional 12 sks.

Bentuk pembelajaran yang diambil adalah blended learning, memadukan pembelajaran on line dan off line.

Metode pembelajaran ditetapkan berdasarkan karakter mata kuliah yang dapat mengambil metode kuliah yang berisi ceramah, diskusi dan penugasan, metode praktikum, kuliah lapangan (magang atau kuliah kerja nyata).

Perangkat Pembelajaran yang dirancang sebagai satu kesatuan dengan dokumen kurikulum ini adalah Rencana Pembelajaran Semester (RPS) yang dilengkapi dengan Rencana Tugas (RT) dan Instrumen Penilaian. Format dan contoh dari RPS dan RT dilampirkan dalam dokumen ini.

Bahan ajar dan Media pembelajaran disiapkan konten detailnya oleh dosen pengampu mata kuliah dengan mengacu pada konten bahan ajar yang telah ditetapkan dalam kurikulum ini. Adapun media pembelajaran untuk pembelajaran off line disediakan ruang kuliah dengan perlengkapan presentasi dan untuk pembelajran online difasilitasi dengan website e-learning (www.lms.unsap.ac.id) yang menyediakan bahan ajar berupa e-book, video dan bahan presentasi dosen. Website juga digunakan untuk memantau proses pembelajaran seperti memberikan tugas dan ujian (UTS dan UAS).

Sumber Daya

Sumber daya manusia yang dimiliki oleh Prodi Informatika (S1) terdiri dari dosen dan tendik. Prodi informatika memiliki 15 dosen dengan 2 orang doktor (13,33%) dan 13 orang memiliki

jabatan fungsional Lektor (93,33%) dan hamper semua telah memiliki sertifikat pendidik (Tabel 2.2). Adapun jumlah tendik yang dimiliki adalah sebanyak 5 (lima) orang (Tabel 2.3).

Tabel 2.2 Data Dosen Tetap Informatika (S1)

No	Nama	Pendidikan	JAFA	Sertifikasi Dosen
1.	DWI YUNIARTO, S.Sos.,M.Kom.,Ph.D.	S3	Lektor Kepala	Ya
2.	DODY HERDIANA, S.T.,M.Kom.,Ph.D.	S3	Lektor	Ya
3.	MAYA SUHAYATI, M.Kom.	S2	Lektor	Ya
4.	ASEP SAEPPANI, M.Kom	S2	Lektor	Ya
5.	DANI INDRA JUNAEDI, S.E.,M.M.	S2	Lektor	Ya
6.	MULYA SURYADI, S.Pd.,M.Kom	S2	Lektor	Ya
7.	ESA FIRMANSYAH, S.T.,M.Kom	S2	Lektor	Ya
8.	FATHONI MAHARDIKA, S.Kom.,M.T	S2	Lektor	Ya
9.	FIDI SUPRIADI, S.Kom.,M.T	S2	Lektor	Ya
10.	DAVID SETIADI, S.Kom.,M.T	S2	Lektor	Ya
11.	MUHAMMAD AGREINDRA H, S.Kom.,M.T	S2	Lektor	Ya
12.	IRFAN FADIL, M.Kom	S2	Lektor	Ya
13.	BEBEN SUTARA, S.Kom.,M.T	S2	Lektor	Ya
14.	YOPI HIDAYATUL AKBAR, S.Kom.,M.T	S2	Lektor	Ya
15.	DERIS SANTIKA, S.Kom.,M.T	S2	Asisten Ahli	Ya

Tabel 2.3 Data Tendik dan Penempatan

No	Nama	Pendidikan	Jabatan
1.	Deden Buldan, S.Kom	S1	Ka.Baak
2.	Elis Herlina, S.E.	S1	Administrasi Prodi
3.	Yesi Mahrunisa, S.I.Pus	S1	Administrasi Prodi
4.	Muhammad Irfan Setiawan, S.Kom.	S1	Laboran
5.	Rhadika Ramdan A, S.Kom	S1	Laboran

Berdasarkan student body mahasiswa sebanyak 600-700 mahasiswa pada tahun 2022 maka jumlah dosen dan tendik sudah cukup memadai terutama untuk rasio deosen : mahasiswa.

2.3 Proses Pelaksanaan Kurikulum

Pelaksanaan Pembelajaran

Pelaksanaan pembelajaran sesuai dengan SN-Dikti, APTIKOM, UU Sisdiknas terbaru yang dikemas dalam bentuk pembelajaran tatap muka (8ebagian besar mata kuliah), dan pembelajaran mandiri dengan dibimbing dosen (mata kuliah non tatap muka, seperti workshop, seminar dan penulisan skripsi).

Kompetensi Dosen

Kompetensi dosen dikembangan menggunakan jalur pendidikan dan penelitian. Jalur pendidikan ditempuh dengan mendorong dosen untuk mengambil program doktor. Saat ini

telah dimiliki 2 doktor dengan berbagai disiplin yang dibutuhkan oleh prodi Informatika, dan ada 1 kandidat doktor. Jalur penelitian ditempuh dengan mewajibkan setiap dosen untuk mengadakan penelitian dan menulis publikasi peneliltian baik dalam forum nasional maupun intenasiona. Dosen juga diwajibkan untuk mengemas bahan ajar yang diperkuat dengan hasil-hasil penelitian. Dengan demikian konten pembelajaran diharapkan akan selalu mengikuti perkembangan mutakhir dari tiap bahan kajian. Selain itu juga dosen prodi informatika diharuskan memiliki kompetensi keahlian khusus yang sifatnya kekinian sesuai dengan perkembangan zaman seperti Google Cloud Computing, CCNA, Fortinet, AWS, Microtic dan lainnya.

Kompetensi Tendik

Seluruh tendik di prodi informatika telah memiliki ijazah S1. Hal ini sangat mendukung proses pembelajaran dan pelaksanaan kurikulum. Pengembangan tendik disesuaikan dengan bidang-bidang penempatan tendik, yakni administrasi di prodi dan laboran di laboratorium. Seluruh tendik dilibatkan dalam proses pembelajaran baik yang bersifat administrasi pembelajaran seperti pembuatan SK pembimbing, Surat Perijinan, atau upaya pengemasan bahan praktikum di labororatorium dan pelaksanaan serta evaluasi praktikum. Tendik juga dilibatkan dalam berbagai program pengembangan prodi misalnya penyiapan bahan-bahan evaluasi akreditasi dan lain-lain.

Sumber belajar dan Fasilitas belajar

Untuk mendukung proses pelaksanaan kurikulum, prodi Informatika telah menyiapkan sumber belajar yang lengkap, yaitu dosen yang memadai dan kompeten, perpustakaan dengan referensi yang lengkap dan fasilitas ruang kuliah, laboratorium yang mencukupi. Sambungan internet yang tersedia telah membantu pelaksanaan kurikulum dengan memadai, seperti fasilitas e-learning pada situs https://lms.unsap.ac.id/ yang sangat mendukung proses pelaksanaan belajar. Telah dikembangkan pula fasilitas kendali belajar seperti Sistem Informasi akademik (SIAP), Sistem perwalian on line https://siuter.unsap.ac.id. Untuk Perwalian Akademik Prodi Bersama-sama melakukan monitoring dengan pihak Baak Rektorat untuk mengontrol kegiatan akademik.

2.4 Tracer Study dan Focus Group Discussion (FGD)

Sebagai rangkaian dari proses evaluasi dan pengembangan kurikulum, prodi informatika melakukan diskusi terbatas dengan beberapa alumni yang bekerja di beberapa perusahaan atau industry sakala nasional/internasional. Obrolan dilakukan melalui jejaring social media untuk para pencari kerja www.linkedin.com https://www.linkedin.com/in/tracert-study-stmik-sumedang-b89963180/.

Catatan penting juga didapatkan pada saat pelaksanaan FGD dengan alumni yakni adanya kebutuhan sumber daya manusia bidang teknologi informasi dengan beberapa bidang keahlian. Dari hasil FGD didapatkan informasi bahwa Sebagian lulusan yang telah bekerja

berusaha untuk meningkatkan kemampuan mereka dengan mengambil beberapa sertifikasi professional bidang teknologi informasi yang mendukung profesi lulusan saat ini. Hal ini menjadi dasar bagi Program studi untuk terus mempertahankan dan meningkatkan apa yang selama ini telah dilakukan yaitu membekali dan mewajibkan mahasiswa untuk mengambil sertifikasi profesional sesuai dengan minat/konsentrasi yang pilih mahasiswa. Saat ini Prodi Informatika (S1) telah bekerjasama dengan beberapa perusahaan untuk menyediakan sertifikasi, salah satunya dengan pihak Google, Trust Academy, BNSP hal ini dilakukan untuk pemenuhan kebutuhan lulusan untuk di dunia kerja. Berikut beberapa masukan dari hasil diskusi sekaitan dengan kemampuan *hard skill* dan *soft skill* yang harus dimiliki lulusan antara lain :

Tabel 2.4 Masukan Alumni

Hard Skill	Soft Skill
Data Analytics (R Programming Lainnya)	Good Communications and Negotiations
Database (SQL Server, Power BI lainnya)	Team Work
Native Aps, Hibrid App, PWA, Mobile App	Kemampuan Bahasa Asing (English others)
Cloud Computing	
Network Engineer, IT Security, Cyber Security	

Secara umum hasil Tracer Study dan Focus Group Discussion menjadi dasar untuk melihat aspek-aspek dari kurikulum yang masih perlu diperbaiki ataupun disesuikan dengan perkembangan kebutuhan dunia kerja dan dunia industri yang sedang berkembang saat ini.

III. Landasan Perancangan dan Pengembangan Kurikulum: landasan filosofis, landasan sosiologis, landasan psikologis, landasan yuridis, dan lain-lain.

1. Landasan Filosofis

   Landasan filosofis pada pengembangan kurikulum program studi informatika S1, didasarkan pada idealisme, realisme, fragmatisme, konstruktivisme dan nasionalisme, dengan pemikiran sebagai berikut:

   a) Kurikulum pembelajaran program studi Informatika S1 dikembangkan dalam model pembelajaran yang berpusat pada mahasiswa (*student centered learning*), dimana mahasiswa berperan secara aktif dalam mengembangkan pengetahuan baik *soft skill* maupun *hard skill* terkait bidang keilmuan dalam bidang informatika.
   b) Program studi informatika S1 membekali mahasiswa dengan pengetahuan dan keterampilan sesuai bidang ilmu agar dapat eksis dan mandiri dalam kehidupannya.
   c) Model pendidikan dalam program studi Informatika S1 memperhatikan karakteristik dan kebutuhan mahasiswa, kebutuhan masyarakat, kemajuan IPTEKS, dan kultur budaya bangsa Indonesia
   d) Dosen sebagai pendidik memiliki kompetensi profesional yang meliputi kompetensi sosial, pedagogis, kepribadian dan keahlian yang sesuai dengan bidang keilmuannya dan bekerja secara professional
   e) Unsap sebagai lembaga pendidikan merupakan suatu sistem yang mandiri, berwibawa, bermartabat dan penuh tanggungjawab untuk mencerdaskan kehidupan bangsa.
   f) Pendidikan dalam program studi Informatika S1 menjunjung tinggi nilai-nilai sosial, ketaqwaan, perikemanusiaan, martabat, keadilan, dan demokrasi sesuai dengan ketentuan Pancasila dan Undang-undang.

2. Landasan Sosiologis

   Landasan Sosiologis yang digunakan dalam pengembangan dan penyusunan kurikulum program studi informatika S1 adalah :

   a) Kurikulum dikembangkan berdasarkan kebutuhan dan trend perkembangan teknologi yang sedang berkembang, dengan tetap memegang teguh tata norma dan tradisi dalam masyarakat.
   b) Kompetensi lulusan mengedepankan *hard skills* dan *soft skills* yang fleksibel sesuai dengan kebutuhan perkembangan zaman.
   c) Kurikulum dikembangkan dengan memberikan kebiasaan, cita-cita, sikap, pengetahuan dan keterampilan yang diperoleh melalui interaksi dengan lingkungan, budaya, keluarga, masyarakat dan lembaga Pendidikan.
   d) Kurikulum dikembangkan dengan mengakomodasi aspek-aspek sosial dan budaya yang bersifat umum seperti nilai sikap, pengetahuan dan kecakapan agar dapat hidup berintegrasi, berinteraksi dan beradaptasi dengan anggota masyarakat sebagai upaya meningkatkan kualitas hidup sebagai makhluk berbudaya.

e) Kurikulum dikembangkan dengan mengarahkan mahasiswa / peserta didik pada pengembangan pribadi agar sesuai dengan nilai-nilai dalam kehidupan bermasyarakat, dengan menyediakan dukungan keamanan, fasilitas, personalia, sistem sosial budaya, politik, dan lain-lain yang dibutuhkan dalam proses Pendidikan.

3. Landasan Psikologis

Landasan psikologis dalam mengembangkan dan penyusunan kurikulum program studi informatika S1 berupa :

a) Perumusan tujuan pembelajaran dan capaian pembelajaran dalam kurikulum dikembangkan berdasarkan pada perkembangan peserta didik yang memuat aspek sikap, keterampilan umum, pengetahuan dan keterampilan khusus.
b) Bahan materi yang diberikan disesuaikan dengan kebutuhan, perhatian dan minat mahasiswa dengan bidang ilmu yang di ambil, sehingga materi yang disampikan dapat diterima dengan baik oleh mahasiswa.
c) Mengembangkan serta menggunakan media dan strategi pembelajaran yang sesuai dengan kebutuhan mahasiswa.
d) Menyediakan matakuliah yang bersifat umum (program inti), matakuliah konsentrasi dan matakuliah pilihan yang disesuaikan dengan minat mahasiswa yang liniear dengan bidang ilmu.
e) Memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk berkembang sesuai dengan bakat dan minat yang liniear dengan bidang ilmu.
f) Sistem evaluasi belajar akan dilakukan secara berkesinambungan, menyeluruh dan terus menerus sesuai dengan tahap evaluasi yang telah di tetapkan dalam perguruan tinggi.

4. Landasan Historis

Landasan historis untuk pengembangan dan penyusunan kurikulum program studi informatika S1 yaitu :

a) Kurikulum dikembangkan menyesuaikan dinamika kebutuhan masyarakat dan industri, sehingga relevansi kurikulum tetap terjaga sesuai dengan tuntutan, tantangan dan kemajuan zaman yang berkembang dengan cepat.
b) Kurikulum yang dikembangkan mampu memfasilitasi mahasiswa / peserta didik sesuai dengan perkembangan zaman dimana, pendidikan harus mampu mentrasformasikan nilai budaya dan sejarah bangsa sebagai spirit belajar pada era kekinian.
c) Kurikulum disusun dengan mempersiapkan mahasiswa / peserta didik agar mampu berperan aktif dalam menghadapi tantangan teknologi sesuai dengan perkembangan zaman sebagai upaya mengembangkan kehidupan yang lebih baik.

5. Landasan Yuridis

Landasan yuridis adalah landasan hukum yang menjadi dasar atau rujukan pada tahapan perancangan, pengembangan, pelaksanaan, dan evaluasi, serta sistem penjaminan mutu perguruan tinggi yang akan menjamin pelaksanaan kurikulum dan

tercapainya tujuan kurikulum. Berikut adalah beberapa landasan yuridis yang perlu diacu dalam penyusunan dan pelaksanaan kurikulum:

a) Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2005 Nomor 157, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4586);
b) Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2012 Nomor 158, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5336);
c) Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 8 Tahun 2012, tentang Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI);
d) Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 73 Tahun 2013, tentang Penerapan KKNI Bidang Perguruan Tinggi;
e) Peraturan Menteri Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia Nomor 62 Tahun 2016 tentang Sistem Penjaminan Mutu Pendidikan Tinggi;
f) Peraturan Menteri Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Nomor 59 tahun 2018, tentang Ijazah, Sertifikat Kompetensi, Sertifikat Profesi, Gelar dan Tata Cara Penulisan Gelar di Perguruan Tinggi;
g) Keputusan Menteri Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi No. 123 Tahun 2019 tentang Magang dan Pengakuan Satuan Kredit Semester Magang Industri untuk Program Sarjana dan Sarjana Terapan.
h) Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No. 3 tahun 2020, tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi;
i) Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No. 5 tahun 2020, tentang Akreditasi Program Studi dan Perguruan Tinggi.
j) Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No. 7 Tahun 2020 tentang Pendirian Perubahan, Pembubaran Perguruan Tinggi Negeri, dan Pendirian, Perubahan, Pencabutan Izin Perguruan Tinggi Swasta.
k) Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No. 22 tahun 2020, tentang Rencana Strategis Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

IV. Rumusan Visi, Misi, Tujuan, Strategi, dan University Value.

1. Visi, Misi, Tujuan, Strategi dan University Value

Visi Universitas

"Menjadi universitas bereputasi di tingkat nasional berdasarkan kerakyatan, kejuangan, dan kearifan lokal pada tahun 2036."

Misi Universitas

a) Menyelenggarakan pendidikan tinggi melalui sistem pendidikan dan pengajaran yang memerdekakan sivitas akademika berdasarkan kerakyatan, kejuangan, dan kearifan lokal.
b) Menyelenggarakan kegiatan penelitian yang menghasilkan pengembangan ilmu dan aplikasinya berbasis kearifan lokal untuk menunjang pembangunan.
c) Menyelenggarakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat berdasarkan kerakyatan, kejuangan, atau kearifan lokal yang memberdayakan masyaratakat dan budaya lokal menunjang pembangunan nasional.
d) membangun jejaring dan kolaborasi dengan berbagai institusi publik maupun privat baik dalam maupun luar negeri dalam penyelenggaraan kegiatan akademik dan non-akademik untuk membangun kampus merdeka;
e) menyelenggarakan tatakelola universitas yang sehat (*good university management*) dalam pelaksanaan otonomi perguruan tinggi berbasis kelembagaan yang kuat dan digitalisasi.

Tujuan

a) Menghasilkan lulusan yang memiliki kemampuan akademik dan profesionalisme dalam menerapkan, mengembangkan dan memperluas ilmu sesuai dengan disiplin ilmu yang ditempuh.
b) Menghasilkan lulusan yang mampu menyelesaikan permasalahan yang dihadapi dalam kehidupan bermasyarakat.
c) Menghasilkan lulusan yang dapat mengimplementasikan keahliannya dalam bidang dispilin ilmu yang ditempuhnya untuk memenuhi kebutuhan masyarakat di era global.
d) Menghasilkan lulusan yang mampu menjalin kerjasama dengan pihak terkait dalam upaya mengembangkan sumber daya manusia (lulusan) yang profesional, berkualitas, dan berdaya saing tinggi dalam berbagai bidang kehidupan.
e) Menghasilkan lulusan yang terampil menggunakan teknologi dan informasi yang relevan dengan kebutuhan pasar dan tetap berpegang teguh pada nilai- nilai Religius.
f) Menghasilkan penelitian baik yang bersifat internal maupun kerja sama dengan lembaga lain yang bermanfaat bagi kemajuan masyarakat, bangsa, dan negara.
g) Menghasilkan manfaat bagi pengabdian pada masyarakat baik untuk internal mapun eksternal.

2. Visi, Misi, Tujuan, Strategi UPPS/Fakultas

Visi Fakultas

"Menjadi Fakultas yang bereputasi pada bidang teknologi informasi di tingkat nasional berdasarkan kerakyatan, kejuangan, dan kearifan lokal pada tahun 2036."

Misi Fakultas

a) Menyelenggarakan pendidikan tinggi bidang teknologi informasi dan komputer melalui sistem pendidikan dan pengajaran yang memerdekakan sivitas akademika berdasarkan kerakyatan, kejuangan, dan kearifan lokal.
b) Menyelenggarakan kegiatan penelitian di bidang teknologi informasi dan komputer yang menghasilkan pengembangan ilmu dan aplikasinya berbasis kearifan lokal untuk menunjang pembangunan.
c) Menyelenggarakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat di bidang teknologi informasi dan komputer berdasarkan kerakyatan, kejuangan, atau kearifan lokal yang memberdayakan masyarakat dan budaya lokal menunjang pembangunan nasional.
d) Membangun jejaring dan kolaborasi dengan berbagai institusi publik maupun privat baik dalam maupun luar negeri dalam penyelenggaraan kegiatan akademik dan non-akademik bidang teknologi informasi;
e) Menyelenggarakan tatakelola universitas yang sehat (*good university management*) dalam pelaksanaan otonomi perguruan tinggi berbasis kelembagaan yang kuat dan digitalisasi.

Tujuan Fakultas Teknologi Informasi

a) Menghasilkan lulusan sarjana bidang komputer atau informatika yang berkualitas nasional, kompeten, memiliki kemampuan akademik tinggi, professional, berdasarkan kerakyatan, kejuangan, dan kearifan lokal.
b) Menghasilkan penelitian bidang teknologi informasi dan komputer yang menunjang pembangunan.
c) Menghasilkan pengabdian bidang teknologi informasi dan komputer dalam menunjang pembangunan nasional.
d) Menghasilkan jejaring dan kolaborasi bidang teknologi informasi dan komputer dengan berbagai instansi publik atau private.
e) Menyelenggarakan tata Kelola universitas yang sehat (*Good University Management*)

Strategi Fakultas Teknologi Informasi

Dari Visi, Misi dan Tujuan F-Ilkom, dirumuskan beberapa program dan sasaran strategis yang akan dilaksanakan dalam periode 2022-2027, yaitu:

a) Peningkatan Kualitas dan Relevansi Pendidikan
b) Peningkatan Kualitas dan Relevansi Penelitian
c) Peningkatan Kualitas dan Relevansi Pengabdian pada Masyarakat
d) Pengelolaan Program Studi yang Efisien dan Produktif
e) Peningkatan Kerjasama dengan Pemangku Kepentingan (*Stakeholders*)

3. Visi Keilmuan Program Studi Informatika (S1)

Visi Keilmuan

"Menjadi Program Studi unggul yang berstandar nasional dalam menghasilkan tenaga yang profesional dalam pengembangan teknologi informasi, komunikasi, kewirausahaan, dan industri di bidang informatika berdasarkan kerakyatan, kejuangan, dan kearifan lokal pada tahun 2036."

Visi keilmuan tersebut tergambar secara jelas pada profil lulusan, capaian pembelajaran lulusan dan kurikulum yang terdiri dari Bahan Kajian dan Ranah Topik Ilmu Komputer/Informatika, struktur dan distribusi mata kuliah dan peta kurikulum serta menjadi acuan bagi program studi dalam semua aktivitas akademik untuk menciptakan suasana akademik yang baik sehingga mendukung tercapainya indikator kinerja Program Studi.

Untuk mencapai Visi keilmuan tersebut, Program Studi Informatika menyelenggarakan berbagai aktivitas akademik yaitu;

a) Menyelenggarakan proses pendidikan dan pengajaran dengan berorientasi pada peningkatan kualitas sumber daya manusia bidang Informatika secara nasional dan global.
b) Mengembangkan proses pendidikan dan pengajaran dan pengembangan diri dengan orientasi pada kecakapan kepemimpinan, kerjasama, komunikasi dan kewirausahaan dalam bidang informatika.
c) Menyelenggarakan penelitian yang inovatif dan aplikatif di bidang Informatika.
d) Melaksanakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang berorientasi pada pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi untuk mendukung pembangunan daerah dan nasional.

Tujuan Program Studi Informatika

a) Menghasilkan lulusan sarjana bidang komputer atau informatika dengan keahlian dan kemampuan di bidang pengembangan software, basis data, jaringan komputer, data analitik, multimedia yang berkualitas nasional, dan global.
b) Menghasilkan lulusan sarjana bidang komputer atau informatika denga memiliki kemampuan akademik tinggi, professional, berdasarkan kerakyatan, kejuangan, dan kearifan lokal.
c) Menghasilkan Lulusan sarjana bidang komputer atau Informatika yang memiliki kecakapan dalam berwirausaha dalam bidang teknologi informasi dan komunikasi.
d) Menghasilkan lulusan sarjana bidang komputer atau informatika yang memiliki kemampuan untuk menjadi Pendidik/Guru/Instruktur/Asisten Peneliti bidang teknologi informasi dan komunikasi.

Strategi

a) Mengembangkan kurikulum sesuai dengan kebutuhan dunia industri dan perkembangan zaman.
b) Menjalin kerjasama dengan berbagai pihak atau lembaga baik di dalam maupun diluar negeri dan didalam negeri pengembangan pendidikan, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat.
c) Meningkatkan kompetensi dosen secara profesional dan akademik
d) Meningkatkan suasana akademik yang kondusif untuk mendukung peningkatan kualitas proses pembelajaran
e) Memfasilitasi kegiatan untuk melatih dan mengaktualisasi diri pada kegiatan kewirausahaan untuk menumbuhkan jiwa untuk berwirausaha.

University Value

1. Unsap Leading in Education
2. Langkah awal menjawab tantangan masa depan
3. Kampus berpengetahuan
4. For a better future

V. Rumusan Standar Kompetensi Lulusan (SKL)

Dinyatakan dalam Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) – CPL terdiri dari aspek: Sikap, dan Keterampilan Umum minimal diadopsi dari SN-Dikti, serta aspek Pengetahuan, dan Keterampilan Khusus dirumuskan mengacu pada deskriptor KKNI sesuai dengan jenjangnya.

1. Rumusan Profil Lulusan

Profil Lulusan adalah kemampuan yang mampu didemonstasikan oleh lulusan setelah menyelesaikan pengalaman belajarnya di perguruan tinggi. Perumusan Profil lulusan merupakan kegiatan yang dilakukan sejalan dengan kerangka kurikulum Outcome Based Education (OBE) yang menjadi salah satu acuan dalam penyusunan kurikulum. Dalam merumuskan Profil Lulusan Program Studi Teknik Informatika memberikan perhatian terhadap perkembangan kebutuhan tenaga kerja pada industry saat ini yang membutuhkan sumberdaya manusia yang memiliki keahlian dalam bidang : *Software Development, Database, Network Computer, Cloud Computing, IoT, Computer Security*, Data Analitik, Kewirausahaan, dan Tutor/Instruktur.

Profil Lulusan/ Profil Profesioal Mandiri Prodi juga memperhatikan kebutuhan industri baik lokal maupun nasional dimana semua aktifitas proses bisnisnya telah atau membutuhkan keterlibatan teknologi informasi di dalamnya. Penetapan Profil Profesional Mandiri ini juga memperhatikan kepentingan Lokal dan Nasional agar pekerjaan yang terkait dengan Teknologi informasi mampu diisi dan dikelola oleh lulusan. Selain itu program studi juga memperhatikan dan mempertimbangkan masukan dari lulusan dan pengguna lulusan sebagai bagian yang tak terpisahkan dari penetapan profil lulusan program studi informatika yang telah dibahas pada bagian evaluasi kurikulum dan tracert study.

Untuk memperkuat landasan dalam penetapan profil lulusan, program studi juga mengacu kepada Peta Okupasi Nasional dalam Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI) pada area Teknologi Informasi dan Komunikasi yang disusun oleh Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia (Kemkominfo RI) dan Kementerian Ketenagakerjaan Republik Indonesia (Kemenaker RI) tahun 2018. Adapun Profil Lulusan program studi Teknik Informatika secara detail dapat dilihat pada Tabel 5.1.

Tabel 5.1 Profil Lulusan

Kode PL	Profil Lulusan (PL)	UNSUR	Wajib/Pilihan	Profesi
PL01	(IABEE) Lulusan memiliki kemampuan menganalisis persoalan computing serta menerapkan prinsip-prinsip computing dan disiplin ilmu relevan lainnya untuk mengidentifikasi solusi bagi organisasi.	P	WAJIB	1. Web Developer 2. Frontend Developer 3. Backend Developer 4. Program Analyst 5. Database Administrator 6. Network Administrator 7. Cloud Computing Architect 8. System Analyst 9. Network Security Analyst 10. Cyber Security Analyst 11. Data Architecture Specialist 12. Data Analyst 13. IT Consultant 14. Pendidik/Guru/Instruktur /Asisten Peneliti
PL02	(IABEE) Lulusan memiliki kemampuan mendesain, mengimplementasi dan mengevaluasi solusi berbasis computing yang memenuhi kebutuhan pengguna dengan pendekatan yang sesuai.	KK	WAJIB	
PL03	(KKNI 10, CS 2013) Lulusan memiliki komitmen untuk senantiasa mengembangkan diri melalui pembelajaran sepanjang hayat.	S	PILIHAN	
PL04	(KKNI 02, CS 2013, SN Dikti 01) Lulusan mampu berpikir logis, kritis serta sistematis dalam memanfaatkan ilmu pengetahuan informatika/ ilmu komputer untuk menyelesaikan masalah nyata.	KU	PILIHAN	

2. Rumusan CPL SN DIKTI

Berdasarkan Standar Kompetensi Lulusan Program Studi Informatika Permenristekdikti Nomor 44 tahun 2015 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi, Pasal 5 ayat 1 yang menyebutkan bahwa Standar Kompetensi Lulusan merupakan kriteria minimal tentang kualifikasi kemampuan lulusan yang mencakup sikap, pengetahuan, serta keterampilan umum dan keterampilan khusus yang dinyatakan dalam rumusan capaian pembelajaran lulusan.

Tabel 5.2 CPL SN DIKTI

Kode	Deskripsi
1	SIKAP
S01	Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religious.
S02	Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral dan etika.
S03	Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara berdasarkan Pancasila.
S04	Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggungjawab pada negara dan bangsa.
S05	Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain.
S06	Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan.
S07	Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara.
S08	Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik.
S09	Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri.

S10	Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan.
S11	Memiliki tanggung jawab profesional dan dapat melakukan penilaian berdasar informasi dalam praktek computing berdasar pada prinsip-prinsip legal dan etika.
S12	Mampu melakukan fungsi anggota atau pemimpin tim secara efektif dalam kegiatan yang sesuai dengan disiplin ilmu program studi
S13	Menguasai kompetensi sosial dan kompetensi diri
2	PENGETAHUAN
P01	Menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Ilmu Komputer/Informatika secara umum dan konsep teoritis bagian khusus dalam bidang pengetahuan tersebut secara mendalam, serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural.
P02	Memiliki pengetahuan yang memadai terkait dengan cara kerja sistem komputer dan mampu merancang dan mengembangkan berbagai algoritma /metode untuk memecahkan masalah.
P03	Mempunyai pengetahuan dalam mengembangkan algoritma/ metode yang diimplementasikan dalam perangkat lunak berbasis komputer.
P04	Kemampuan menganalisis persoalan computing yang kompleks serta menerapkan prinsip-prinsip computing dan disiplin ilmu relevan lainnya untuk mengidentifikasi solusi, dengan mempertimbangkan wawasan perkembangan ilmu transdisiplin.
P05	Menguasai kompetensi metode formal, algoritma dan matematika
P06	Menguasai kompetensi analisis, desain, implementasi dan manajemen proyek
P07	Menguasai kompetensi metodologi dan transfer pengetahuan
3	KETERAMPILAN UMUM
KU1	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya.
KU2	Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur.
KU3	Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik seni
KU4	Menyusun deskripsi saintifik hasil kajian dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi.
KU5	Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data.
KU6	Mampu memelihara dan mengembangkan jaringan kerja dengan pembimbing, kolega, sejawat baik di dalam maupun di luar lembaganya.
KU7	Mampu bertanggungjawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervisi dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggungjawabnya.
KU8	Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada dibawah tanggung jawabnya, dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri.
KU9	Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi.
KU10	Mempunyai kemampuan dalam mendefinisikan kebutuhan pengguna atau pasar terhadap kinerja (menganalisis, mengevaluasi dan mengembangkan)algoritma/metode berbasis komputer.
KU11	Memiliki kemampuan (pengelolaan) manajerial tim dan kerja sama (team work), manajemen diri, mampu berkomunikasi baik lisan maupun tertulis dengan baik dan mampu melakukan presentasi.

KU12	Memiliki kecakapan hidup level program S1
KU13	Kemampuan berkomunikasi dalam berbagai konteks professional.
KU14	Menguasai kompetensi teknologi
4	KETERAMPILAN KHUSUS
KK01	Mampu merancang dan mengembangkan algoritma untuk berbagai keperluan seperti *Network Security, Data Compression Multimedia Technologies, Mobile Computing Intelligent Systems, Information Management, Algorithms and Complexity, Human-Computer Interaction, Graphics and Visual Computing*. (Spesifik pada masing-masing program studi, sesuai dengan profil lulusan dan SDM)
KK02	Kemampuan merancang dan menganalisis algoritma untuk menyelesaikan permasalahan organisasi secara optimal, serta memilih dan menerapkannya pada bahasa pemrograman tertentu
KK03	Kemampuan menggunakan, mengimplementasikan, dan mengevaluasi sistem komputer untuk sebuah perusahaan.
KK04	Kemampuan menganalisis, merancang, membuat dan mengevaluasi user interface dan aplikasi interaktif dengan mempertimbangkan kebutuhan dan pengalaman pengguna
KK05	Kemampuan mengelola data dan informasi dengan pendekatan model data dan sistem basis data yang tepat untuk kebutuhan organisasi dengan memperhatikan aspek keamanan data
KK06	Kemampuan memecahkan masalah di dunia industri dengan pendekatan sistem cerdas menggunakan algoritma kompleks.
KK07	Kemampuan merancang dan mengimplementasikan program komputer untuk mengoptimalkan kinerja jaringan komputer dan komunikasi pada sebuah organisasi.
KK08	Kemampuan mendesain, mengembangkan, dan mensimulasikan aplikasi teknologi multi-platform yang relevan dengan kebutuhan industri
KK09	Kemampuan mendesain, mengimplementasi dan mengevaluasi solusi berbasis computing yang memenuhi kebutuhan-kebutuhan computing pada sebuah disiplin program.
KK10	Mengidentifikasi dan menganalisis kebutuhan-kebutuhan pengguna dan mempertimbangkannya dalam memilih, membuat, mengintegrasi, mengevaluasi, dan mengadministrasi sistem berbasis computing.
KK11	Menguasai kompetensi interdisiplin keilmuan

3. Rumusan CPL PRODI

Lulusan prodi informatika (S1) Fakultas Teknologi Informasi Universitas Sebelas April adalah sarjana yang memiliki karakter Sikap, Keterampilan Umum, Pengetahuan, dan Keterampilan Khusus yang di jelaskan dalam tabel 5.2.

Tabel 5.3 CPL (Capaian Pembelajaran Lulusan) Program Studi

No	Kode CPL	Deskripsi CPL
1	CPL01	Mampu mengaplikasikan nilai Pancasila, agama, etika, dan tanggung jawab profesional dalam kehidupan pribadi atau sosial dengan semangat kemandirian, dan kejuangan
2	CPL02	Mampu mengelola pembelajaran diri sendiri, dan mengembangkan diri sebagai pribadi pembelajar sepanjang hayat dalam rangka berkontribusi nyata untuk menyelesaikan masalah dengan memperhatikan prinsip keberlanjutan.
3	CPL03	Menunjukkan sikap professional dalam aktualisasi bidang informatika baik secara mandiri maupun kelompok yang dilandasi semangat kewirausahaan.

4	CPL04	Mampu mengaplikasikan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam bidang informatika secara logis, kritis, sistematis, dan inovatif untuk peningkatan mutu kehidupan masyarakat dengan menerapkan nilai-nilai humaniora.
5	CPL05	Mampu melakukan evaluasi, dokumentasi, dan publikasi karya intelektual/hasil pemikiran dalam bidang informatika.
6	CPL06	Menguasai prinsip dan teknik penyelesaian permasalahan dengan menggunakan: kalkulus, matriks, statistika, aproksimasi, optimasi liner, pemodelan dan simulasi serta mampu menyelesaikan persoalan komputasi dan pemodelan matematis melalui pendekatan eksak, stokastik, probabilistik dan numerik secara efektif dan efisien.
7	CPL07	Mampu menerapkan dan mengoptimalisasi beragam metode akuisisi, analisis, serta pengolahan data untuk berbagai kebutuhan.
8	CPL08	Menguasai prinsip-prinsip pembuatan suatu algoritma dan berbagai macam konsep bahasa pemrograman serta mampu merancang dan menganalisa algoritma untuk menyelesaikan permasalahan secara efektif dan efisien.
9	CPL09	Mampu melakukan analisis, perancangan, penerapan, pengujian dan pemeliharaan perangkat lunak yang berkualitas.
10	CPL10	Menguasai konsep dan prinsip arsitektur, sistem dan dasar – dasar jaringan komputer berbasis sistem logika serta mampu menerapkan prinsip-prinsip tersebut.
11	CPL11	Menguasai konsep dan prinsip-prinsip sistem cerdas dan ilmu komputasi, serta mampu merancang dan membangun aplikasi dengan menerapkan prinsip-prinsip tersebut
12	CPL12	Mampu menganalisis, merancang, membuat dan mengevaluasi user interface dan aplikasi interaktif dengan mempertimbangkan kebutuhan pengguna dan perkembangan ilmu transdisiplin.
13	CPL13	Mampu merancang, mengimplementasikan, mengevaluasi, serta menginvestigasi sistem dan keamanan jaringan komputer menggunakan beragam metode/algoritma yang relevan.

4. Pemetaan CPL PRODI terhadap PL

Tabel 5.5 Pemetaan CPL Prodi Terhadap Profil Lulusan

No	Kode CPL	Profil Lulusan (PL)			
		PL01	PL02	PL03	PL04
1	CPL01			v	
2	CPL02			v	
3	CPL03			v	
4	CPL04	v			
5	CPL05				v
6	CPL06			v	
7	CPL07		v		
8	CPL08	v			v
9	CPL09		v		v
10	CPL10	v			
11	CPL11				v
12	CPL12		v		
13	CPL13		v		v

VI. Penetapan Bahan Kajian

Berdasarkan CPL dan/atau menggunakan Body of Knowledge suatu Program Studi, yang kemudian digunakan untuk pembentukan mata kuliah baru, dan evaluasi serta rekonstruksi terhadap mata kuliah lama atau sedang berjalan.

1. Rumusan Bahan Kajian (BK)

Ranah Keilmuan (BoK) adalah bagian penting dalam peta jalan bidang Informatika untuk program S1 yang dibuat berdasarkan Ranah Topik (Topic Area). Ranah keilmuan/ bahan kajian menurut Buku Panduan Kurikulum Computing Curiculla 2023.

Tabel 6.1 Rumusan Bahan Kajian

No	Kode BK	Bahan Kajian	Acuan
1	BK01	Artificial Intelligence	CC2023
2	BK02	Algorithmic Foundations	CC2023
3	BK03	Architecture and Organization	CC2023
4	BK04	Data Management	CC2023
5	BK05	Foundations of Programming Languages	CC2023
7	BK06	Graphics and Interactive Techniques	CC2023
8	BK07	Human-Computer Interaction	CC2023
9	BK08	Mathematical and Statistical Foundations	CC2023
10	BK09	Networking and Communication	CC2023
11	BK10	Operating Systems	CC2023
12	BK11	Parallel and Distributed Computing	CC2023
13	BK12	Software Development Fundamentals	CC2023
14	BK13	Software Engineering	CC2023
15	BK14	Security	CC2023
16	BK15	Society, Ethics, and the Profession	CC2023
17	BK16	Systems Fundamentals	CC2023
18	BK17	Specialized Platform Development	CC2023
19	BK18	Research Method	SN Dikti

2. Pemetaan CPL terhadap BK

Pada pemetaan CPL terhadap BK, program studi Menyusun dan memetakan BK berdasarkan kebutuhan atau trend yang saat ini banyak dipelajar, untuk pemetaannya dijelaskan pada table 6.2.

Tabel 6.2 Pemetaan CPL terhadap BK

BK	CPL01	CPL02	CPL03	CPL04	CPL05	CPL06	CPL07	CPL08	CPL09	CPL10	CPL11	CPL12	CPL13
BK01											v		

BK02								v					
BK03										v			
BK04							v						
BK05								v					
BK06				v			v					v	
BK07				v								v	
BK08						v							
BK09										v			v
BK10										v			
BK11										v			v
BK12									v				
BK13									v		v		
BK14													v
BK15	v	v	v	v									
BK16										v			
BK17				v							v		
BK18					v								

3. Pemetaan BK terhadap Mata Kuliah (MK)

Tabel 6.3 Pemetaan BK – MK

No	Kode MK	Nama MK	Bahan Kajian (BK)																
			BK01	BK02	BK03	BK04	BK05	BK06	BK07	BK08	BK09	BK10	BK11	BK12	BK13	BK14	BK15	BK16	BK17	BK18
1	USA-WI2260101	Kalkulus								✓										
2	USA-WI2260102	Pengantar Teknologi Informasi															✓	✓		
3	USA-WP2260102	Basis Data				✓														
4	USA-WI2260103	Pengantar Sistem Digital																✓		
5	USA-WP2260101	Dasar Pemrograman		✓			✓													
6	USA-WU2260102	Pendidikan Kewarganegaraan															✓			
7	USA-WU2260101	Bahasa Indonesia															✓			
8	USA-WP2260103	Arsitektur & Organisasi Komputer			✓													✓		
9	USA-WP2260104	Algoritma & Struktur Data		✓			✓													
10	USA-WP2260106	Pengolahan Basisdata				✓														
11	USA-WI2260104	Kalkulus Lanjut								✓										
12	USA-WI2260105	Logika Informatika		✓						✓										
13	USA-WI2260107	Aljabar Vektor & Matriks								✓										
14	USA-WU2260103	Pendidikan Agama															✓			
15	USA-WI2260108	Statistika dan Probabilitas								✓										
16	USA-WI2260109	Technopreneurship															✓			
17	USA-WP2260110	Sistem Operasi										✓								
18	USA-WP2260108	Pemrograman Berorientasi Objek					✓													
19	USA-WI2260106	Matematika Diskrit								✓										
20	USA-WP2260107	Strategi Algoritma		✓																
21	USA-WP2260109	Rekayasa Perangkat Lunak												✓	✓					
22	USA-WP2260111	Jaringan Komputer									✓									
23	USA-WP260113	Interaksi Manusia dan Komputer							✓								✓			

24	USA-WP2260114	Pemrograman Berbasis Web					✓											✓	
25	USA-WP2260112	Desain UI/UX							✓							✓			
26	USA-WP2260116	Grafika Komputer						✓											
27	USA-WP2260124	Teori Bahasa & Automata		✓															
28	USA-WU2260104	Pendidikan Pancasila														✓			
29	USA-WP2260115	Manajemen Proyek Perangkat Lunak											✓	✓					
30	USA-WP2260117	Kecerdasan Buatan	✓																
31	USA-WP2260121	Internet of Things								✓					✓				
32	USA-WP2260119	Sistem Paralel & Terdistribusi										✓							
33	USA-WP2260120	Pemrograman Multi Platform (Capstone Project)											✓			✓		✓	
34	USA-WU2260105	Interpersonal Skill														✓			
35	USA-WI2260110	Digital Startup														✓			
36	USA-WP2260118	Big Data Analitik	✓			✓													
37	USA-WP2260122	Cloud Computing (Google Cloud Computing Foundation)								✓		✓			✓				
38	USA-WI2260111	Capita Selecta Metode Penelitian														✓			✓
39	USA-WP2260123	Keamanan Siber													✓				
40	USA-WU2260106	Bahasa Inggris														✓			
41	USA-WI2260114	Proposal & Seminar Skripsi														✓			
42	USA-WP2260125	Publikasi Karya Ilmiah														✓			✓
43	USA-WU2260107	Etika Profesi														✓			
44	USA-WI2260115	Skripsi														✓			✓
45	USA-WI2260116	KKN (Kuliah Kerja Nyata)														✓			
46	USA-PP2260111	Jaringan Komputer Lanjut								✓									
47	USA-PP2260112	Digital Forensic													✓				
48	USA-PP2260113	Perancangan Keamanan dan Sistem Jaringan								✓					✓				
49	USA-PP2260114	Manajemen Risiko Keamanan Informasi													✓	✓			
50	USA-PP2260115	Kriftografi													✓	✓			
51	USA-PP2260116	Ethical Hacking													✓	✓			

52	USA-PP2260117	Pengembangan Aplikasi Terdistribusi											✓						✓	
53	USA-PP2260118	Keamanan Basis Data														✓				
54	USA-PP2260119	IT Governance dan Audit														✓	✓			
55	USA-PP2260120	Keamanan Pengembangan Perangkat Lunak													✓	✓				
56	USA-PP2260101	Machine Learning	✓																	
57	USA-PP2260102	Deep Learning	✓																	
58	USA-PP2260103	Natural Language Processing	✓																	
59	USA-PP2260104	Computer Vision	✓																	
60	USA-PP2260105	Data Science	✓			✓				✓										
61	USA-PP2260106	Data Mining and Graph Network	✓																	
62	USA-PP2260107	Visualisasi Data dan Informasi						✓		✓										
63	USA-PP2260108	Sistem Intellegent Bisnis	✓																	
64	USA-PP2260109	Rekayasa Kebutuhan Perangkat Lunak													✓					
65	USA-PP2260110	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak													✓					
66	USA-PP2260111	Testing dan Implementasi Perangkat Lunak													✓					

VII. Pembentukan Mata Kuliah (MK) dan Penentuan Bobot sks

Menjelaskan mekanisme pembentukan mata kuliah berdasarkan CPL (beserta turunannya di level MK) dan bahan kajian, serta penetapan bobot sksnya.

1. Pemetaan CPL terhadap MK

Tabel 7.1 Pemetaan CPL terhadap MK

No	KODE MK	MK	CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10	CPL 11	CPL 12	CPL 13	KET
1	USA-WI2260101	Kalkulus						✓								WAJIB
2	USA-WI2260102	Pengantar Teknologi Informasi				✓										WAJIB
3	USA-WP2260102	Basis Data							✓							WAJIB
4	USA-WI2260103	Pengantar Sistem Digital										✓				WAJIB
5	USA-WP2260101	Dasar Pemrograman								✓						WAJIB
6	USA-WU2260102	Pendidikan Kewarganegaraan	✓													WAJIB
7	USA-WU2260101	Bahasa Indonesia		✓												WAJIB
8	USA-WP2260103	Arsitektur & Organisasi Komputer										✓				WAJIB
9	USA-WP2260104	Algoritma & Struktur Data								✓						WAJIB
10	USA-WP2260106	Pengolahan Basisdata							✓							WAJIB
11	USA-WI2260104	Kalkulus Lanjut						✓								WAJIB
12	USA-WI2260105	Logika Informatika								✓						WAJIB
13	USA-WI2260107	Aljabar Vektor & Matriks						✓								WAJIB
14	USA-WU2260103	Pendidikan Agama	✓													WAJIB
15	USA-WI2260108	Statistika dan Probabilitas						✓								WAJIB
16	USA-WI2260109	Technopreneurship			✓											WAJIB
17	USA-WP2260110	Sistem Operasi										✓				WAJIB
18	USA-WP2260108	Pemrograman Berorientasi Objek								✓						WAJIB
19	USA-WI2260106	Matematika Diskrit						✓								WAJIB
20	USA-WP2260107	Strategi Algoritma							✓	✓						WAJIB
21	USA-WP2260109	Rekayasa Perangkat Lunak									✓					WAJIB
22	USA-WP2260111	Jaringan Komputer										✓				WAJIB
23	USA-WP260113	Interaksi Manusia dan Komputer												✓		WAJIB
24	USA-WP2260114	Pemrograman Berbasis Web								✓						WAJIB
25	USA-WP2260112	Desain UI/UX												✓		WAJIB
26	USA-WP2260116	Grafika Komputer							✓							WAJIB
27	USA-WP2260124	Teori Bahasa & Automata						✓		✓						WAJIB
28	USA-WU2260104	Pendidikan Pancasila	✓													WAJIB
29	USA-WP2260115	Manajemen Proyek Perangkat Lunak									✓					WAJIB
30	USA-WP2260117	Kecerdasan Buatan											✓			WAJIB
31	USA-WP2260121	Internet of Things										✓			✓	WAJIB
32	USA-WP2260119	Sistem Paralel & Terdistribusi										✓				WAJIB
33	USA-WP2260120	Pemrograman Multi Platform (Capstone Project)		✓		✓				✓						WAJIB

34	USA-WU2260105	Interpersonal Skill	✓	✓												WAJIB
35	USA-WI2260110	Digital Startup			✓	✓										WAJIB
36	USA-WP2260118	Big Data Analitik						✓	✓							WAJIB
37	USA-WP2260122	Cloud Computing (Google Cloud Computing Foundation)										✓			✓	WAJIB
38	USA-WI2260111	Capita Selecta Metode Penelitian				✓	✓									WAJIB
39	USA-WP2260123	Keamanan Siber													✓	WAJIB
40	USA-WU2260106	Bahasa Inggris		✓												WAJIB
41	USA-WI2260114	Proposal & Seminar Skripsi				✓	✓									WAJIB
42	USA-WP2260125	Publikasi Karya Ilmiah					✓									WAJIB
43	USA-WU2260107	Etika Profesi	✓	✓												WAJIB
44	USA-WI2260115	Skripsi		✓		✓										WAJIB
45	USA-WI2260116	Kuliah Kerja Nyata		✓		✓										WAJIB
46	USA-PP2260112	Jaringan Komputer Lanjut										✓			✓	PEMINATAN
47	USA-PP2260113	Digital Forensic													✓	PEMINATAN
48	USA-PP2260114	Perancangan Keamanan dan Sistem Jaringan										✓			✓	PEMINATAN
49	USA-PP2260115	Manajemen Risiko Keamanan Informasi							✓						✓	PEMINATAN
50	USA-PP2260116	Kriftografi													✓	PEMINATAN
51	USA-PP2260117	Ethical Hacking				✓									✓	PEMINATAN
52	USA-PP2260118	Pengembangan Aplikasi Terdistribusi										✓				PEMINATAN
53	USA-PP2260119	Keamanan Basis Data													✓	PEMINATAN
54	USA-PP2260120	IT Governance dan Audit							✓						✓	PEMINATAN
55	USA-PP2260121	Keamanan Pengembangan Perangkat Lunak									✓				✓	PEMINATAN
56	USA-PP2260101	Machine Learning											✓			PEMINATAN
57	USA-PP2260102	Deep Learning											✓			PEMINATAN
58	USA-PP2260103	Natural Language Processing											✓			PEMINATAN
59	USA-PP2260104	Computer Vision											✓			PEMINATAN
60	USA-PP2260105	Data Science						✓	✓							PEMINATAN
61	USA-PP2260106	Data Mining and Graph Network							✓							PEMINATAN
62	USA-PP2260107	Visualisasi Data dan Informasi							✓							PEMINATAN
63	USA-PP2260108	Sistem Intellegent Bisnis											✓			PEMINATAN
64	USA-PP2260109	Rekayasa Kebutuhan Perangkat Lunak									✓					PEMINATAN
65	USA-PP2260110	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak									✓					PEMINATAN

66	USA-PP2260111	Testing dan Implementasi Perangkat Lunak									✓					PEMINATAN

2. Pemetaan CPL– BK – MK

Tabel 7.2 Pemetaan CPL-BK-MK

	CPL01	CPL02	CPL03	CPL04	CPL05	CPL06	CPL07	CPL08	CPL09	CPL10	CPL11	CPL12	CPL13
BK01						Big Data Analitik, Data Science,	Big Data Analitik, Data Science, Data Mining and Graph Network				Kecerdasan Artifisial, Machine Learning, Deep Learning, Natural Language Processing, Computer Vision, Sistem Intellegent Bisnis		
BK02						Teori Bahasa & Automata	Strategi Algoritma	Dasar Pemrograman, Algoritma & Struktur Data, Logika Informatika, Strategi Algoritma, Teori Bahasa & Automata					
BK03										Arsitektur & Organisasi Komputer			
BK04						Big Data Analitik, Data Science	Basis Data, Pengolahan Basis Data, Big Data Analitik. Data Science						
BK05								Dasar Pemrograman, Algoritma dan Struktur Data, Pemrograman Berorientasi Objek, Pemrograman Berbasis Web					
BK06							Grafika Komputer, Visualisasi Data dan Informasi						
BK07												Interaksi Manusia dan Komputer, Desain UI/UX	
BK08						Kalkulus, Kalkulus Lanjut, Aljabar Vektor & Matriks, Statistika dan Probabilitas, Matematika Diskrit, Data Science	Data Science, Visualisasi Data dan Informasi	Logika Informatika					

BK09										Jaringan Komputer, Cloud Computing, Internet Of Things, Jaringan Komputer Lanjut, Perancangan Keamanan dan Sistem Jaringan			Internet Of Things, Cloud Computing, Jaringan Komputer Lanjut, Perancangan Keamanan dan Sistem Jaringan
BK10										Sistem Operasi			
BK11										Sistem Paralel & Terdistribusi, Cloud Computing, Pengembangan Aplikasi Terdistribusi	Cloud Computing		
BK12		Pemrograman Multi Platform		Pemrograman Multi Platform				Pemrograman Multi Platform	Rekayasa Perangkat Lunak, Manajemen Proyek Perangkat Lunak				
BK13									Rekayasa Perangkat Lunak, Manajemen Proyek Perangkat Lunak, Keamanan Pengembangan Perangkat Lunak, Rekayasa Kebutuhan Perangkat Lunak, Penjaminan Mutu Perangkat Lunak, Testing dan Implementasi Perangkat Lunak				
BK14				Ethical Hacking				Manajemen Risiko Keamanan Informasi, IT Governance dan Audit	Keamanan Pengembangan Perangkat Lunak	Cloud Computing, Perancangan Keamanan dan Sistem Jaringan		Cloud Computing	Internet Of Things, Keamanan Siber, Digital Forensic, Perancangan Keamanan dan Sistem Jaringan, Manajemen Risiko Keamanan Informasi, Kriftografi, Ethical Hacking, Keamanan Basis Data, IT Governance dan Audit, Keamanan Pengembangan Perangkat Lunak

BK15	Pendidikan Kewarganegaraan , Pendidikan Agama, Pendidikan Pancasila, Interpersonal Skill, Etika Profesi	Bahasa indonesia, Interpersonal Skill, Kuliah Kerja Nyata (KKN)/Magang Industri/Kerja Praktek, Bahasa Inggris, Etika Profesi, Skripsi	Technopreneurship, Digital Startup	Pengantar Teknologi Informasi, Digital Startup, Capita Selecta & Metode Penelitian, Kuliah Kerja Nyata (KKN), Magang Industri/Kerja Praktek, Proposal & Seminar Skripsi, Skripsi	Capita Selecta & Metode Penelitian, Proposal & Seminar Skripsi, Publikasi Karya Ilmiah							Interaksi Manusia dan Komputer, Design UI/UX	
BK16				Pengantar Teknologi Informasi				Pemrograman Berbasis Web		Pengantar Sistem Digital, Arsitektur & Organisasi Komputer			
BK17				Pemrograman Multi Platform				Pemrograman Multi Platform		Pengembangan Aplikasi Terdistribusi			
BK18		Skripsi		Capita Selecta & Metode Penelitian	Capita Selecta & Metode Penelitian, Publikasi Karya Ilmiah, Skripsi								

3. Struktur Mata Kuliah dan Bobot SKSnya (Tabel 11)

Tabel 7.3 Struktur Mata Kuliah dan Bobot SKS

No	Kode MK	Nama Mata Kuliah	SKS	1	2	3	4	5	6	7	8
1	USA-WI2260101	Kalkulus	3	✓							
2	USA-WI2260102	Pengantar Teknologi Informasi	3	✓							
3	USA-WP2260102	Basis Data	4	✓							
4	USA-WU2260107	Etika Profesi	2	✓							
5	USA-WP2260101	Dasar Pemrograman	4	✓							
6	USA-WU2260102	Pendidikan Kewarganegaraan	2	✓							
7	USA-WU2260101	Bahasa Indonesia	2	✓							
8	USA-WI2260103	Pengantar Sistem Digital	3		✓						

9	USA-WP2260104	Algoritma & Struktur Data	3		✓						
10	USA-WP2260106	Pengolahan Basisdata	4		✓						
11	USA-WI2260104	Kalkulus Lanjut	3		✓						
12	USA-WI2260105	Logika Informatika	2		✓						
13	USA-WU2260104	Pendidikan Pancasila	2		✓						
14	USA-WU2260103	Pendidikan Agama	2		✓						
15	USA-WI2260108	Statistika dan Probabilitas	3			✓					
16	USA-WI2260107	Aljabar Vektor & Matriks	3			✓					
17	USA-WP2260110	Sistem Operasi	3			✓					
18	USA-WP2260108	Pemrograman Berorientasi Objek	3			✓					
19	USA-WI2260106	Matematika Diskrit	3			✓					
20	USA-WP2260107	Strategi Algoritma	3			✓					
21	USA-WP2260109	Rekayasa Perangkat Lunak	3			✓					
22	USA-WP2260103	Arsitektur & Organisasi Komputer	3			✓					
23	USA-WP2260111	Jaringan Komputer	3				✓				
24	USA-WP2260119	Sistem Paralel & Terdistribusi	3				✓				
25	USA-WP2260113	Interaksi Manusia dan Komputer	3				✓				
26	USA-WP2260118	Big Data Analitik	3				✓				
27	USA-WP2260116	Grafika Komputer	3				✓				
28	USA-WP2260124	Teori Bahasa & Automata	3				✓				
29	USA-WI2260109	Technopreneurship	3				✓				
30	USA-WP2260115	Manajemen Proyek Perangkat Lunak	3					✓			
31	USA-WP2260117	Kecerdasan Buatan	3					✓			
32	USA-WP2260121	Teknologi Internet of Things	3					✓			
33	USA-WP2260114	Pemrograman Berbasis Web	3					✓			

34	USA-WP2260112	Analisis dan Desain UI/UX	3					✓			
35	USA-WU2260105	Interpersonal Skill	3					✓			
36	USA-WI2260110	Digital Startup	2					✓			
37	USA-WI2260111	Capita Selecta Metode Penelitian	3						✓		
38	USA-WP2260122	Cloud Computing (Google Cloud Computing Foundation)	3						✓		
39	USA-WP2260120	Pemrograman Multi-Platform (Capstone Project)	4						✓		
40	USA-WP2260123	Keamanan Siber	3						✓		
41	**USA-PP……**	**MK Pilihan Konsentrasi Prodi 1**	4						✓		
42	**USA-PP……**	**MK Pilihan Konsentrasi Prodi 2**	3						✓		
43	USA-WU2260106	Bahasa Inggris	3							✓	
44	USA-WI2260114	Seminar & Proposal Skripsi	3							✓	
45	**USA-PP22601..**	**MK Pilihan Konsentrasi Prodi 3**	4							✓	
46	USA-WP2260125	Publikasi Ilmiah	2							✓	
47	USA-WI2260115	Skripsi	6								✓
48	USA-WI2260116	Kuliah Kerja Nyata (KKN)	2								✓

VIII. Matriks dan Peta Kurikulum

Menggambarkan organisasi mata kuliah atau peta kurikulum dalam struktur yang logis dan sistematis sesuai dengan Capaian Pembelajaran Lulusan Program Studi. Distribusi mata kuliah disusun dalam rangkaian semester selama masa studi lulusan Program Studi.

1. Organisasi Mata Kuliah

Tabel 8.1 Organisasi Mata Kuliah

Smt	SKS	Jml MK	MK Wajib								MK-Pil	MKWK
VIII	6	1										Skripsi, Kuliah Kerja Nyata
VII	14	5	Publikasi Ilmiah								MK Konsentrasi Keamanan Sistem dan Jaringan (3 SKS) atau MK Konsentrasi Informatika, Software dan Sistem Intelligent (3 Sks)	Magang Industri/Kerja Praktek, Bahasa Inggris, Seminar & Proposal Skripsi
VI	21	6	Capita Selecta Metode Penelitian	Cloud Computing	Pemrograman Multi-Platform	Keamanan Siber					MK Konsentrasi Keamanan Sistem dan Jaringan (7 SKS) atau MK Konsentrasi Informatika, Software dan Sistem Intelligent (7 Sks)	
V	20	7	Manajemen Proyek Perangkat Lunak	Kecerdasan Buatan	Internet Of Things	Pemrograman Berbasis Web	Desain UI/UX	Digital Startup				Interpersonal Skill
IV	21	7	Jaringan Komputer	Sistem Paralel & Terdistribusi	Interaksi Manusia dan Komputer	Big Data Analitik	Grafika Komputer	Teori Bahasa & Automata	Technopreneurship			

III	24	8	Strategi Algoritma	Rekayasa Perangkat Lunak	Arsitektur & Organisasi Komputer	Sistem Operasi	Pemrograman Berorientasi Objek	Statistika & Probabilitas	Aljabar Vektor dan Matriks	Matematika Diskrit		
II	20	7	Pengolahan Basis Data	Algoritma & Struktur Data	Kalkulus Lanjut	Pengantar Sistem Digital	Logika Informatika					Pendidikan Pancasila, Pendidikan Agama
I	20	7	Basis Data	Dasar Pemrograman	Kalkulus	Pengantar Teknologi Informasi						Pendidikan Kewarganegaraan, Bahasa Indonesia, Etika Profesi
	146	48										

2. Struktur Mata Kuliah dan Peta Pemenuhan CPL

Tabel 8.2 Struktur Mata Kuliah dan Peta Pemenuhan CPL

CPL	Semester							
	1	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**
CPL01	Pendidikan Kewarganegaraan, Etika Profesi	Pendidikan Agama, Pendidikan Pancasila			Interpersonal Skill			
CPL02	Bahasa Indonesia, Etika Profesi				Interpersonal Skill	Pemrograman Multi Platform	Kuliah Kerja Nyata (KKN), Bahasa Inggris	Skripsi
CPL03				Technopreneurship	Digital Startup			
CPL04	Pengantar Teknologi Informasi				Digital Startup	Capita Selecta Metode Penelitian, Pemrograman Multi Platform	Kuliah Kerja Nyata (KKN), Proposal dan Seminar Skripsi	Skripsi
CPL05						Capita Selecta Metode Penelitian	Proposal dan Seminar Skripsi, Publikasi Ilmiah	

CPL06	Kalkulus	Kalkulus Lanjut	Statistika dan Probabilitas, Aljabar Vektor & Matriks, Matematika Diskrit	Big Data Analitik, Teori Bahasa dan Automata				
CPL07		Pengolahan Basis Data	Strategi Algoritma	Big Data Analitik, Grafika Komputer				
CPL08	Dasar Pemrograman	Algoritma & Struktur Data, Logika Informatika	Pemrograman Berorientasi Objek, Strategi Algoritma	Teori Bahasa dan Automata	Pemrograman Berbasis Web	Pemrograman Multi Platform		
CPL09			Rekayasa Perangkat Lunak		Manajemen Proyek Perangkat Lunak			
CPL10		Pengantar Sistem Digital	Sistem Operasi, Arsitektur & Organisasi Komputer	Jaringan Komputer, Sistem Paralel & Terdistribusi	Internet Of Things	Cloud Computing		
CPL11					Kecerdasan Buatan			
CPL12				Interaksi Manusia dan Komputer	Desain UI/UX			
CPL13					Internet Of Things	Cloud Computing, Keamanan Siber		

IX. Rencana Pembelajaran Semester (RPS)

RPS disusun dari hasil rancangan pembelajaran, dituliskan lengkap untuk semua mata kuliah pada Program Studi, disertai perangkat pembelajaran lainnya di antaranya: rencana tugas, instrumen penilaian dalam bentuk rubrik dan/atau portofolio, bahan ajar, dan lain-lain.

1. Rumusan CPMK berdasarkan CPL dan MK (Tabel 13)

Tabel 9.1 Rumusan CPMK berdasarkan CPL dan MK

CPL	CPMK	Semester							
		1	2	3	4	5	6	7	8
CPL01	CPMK011	Pendidikan Kewarganegaraan	Pendikan Pancasila						
	CPMK012	Etika Profesi				Interpersonal Skill			
	CPMK013	Pendidikan Kewarganegaraan	Pendidikan Agama, Pendidikan Pancasila						
CPL02	CPMK021	Bahasa Indonesia				Interpersonal Skill			
	CPMK022					Interpersonal Skill		Bahasa Inggris	
	CPMK023	Etika Profesi					Pemrograman Multi Platform	Kuliah Kerja Nyata (KKN)	Skripsi
CPL03	CPMK031				Technopreneurship				
	CPMK032					Digital Startup			
CPL04	CPMK041	Pengantar Teknologi Informasi							
	CPMK042						Pemrograman Multi-Platfom		
	CPMK043					Digital Startup	Capita Selecta Metode Penelitian	Proposal & Seminar Skripsi	Skripsi
CPL05	CPMK051						Capita Selecta Metode Penelitian	Proposal & Seminar Skripsi	
	CPMK052							Publikasi Karya Ilmiah	
CPL06	CPMK061	Kalkulus	Kalkulus Lanjut	Statistika dan Probabilitas, Aljabar Vektor & Matriks,					
	CPMK062			Matematika Diskrit	Teori Bahasa dan Automata				
	CPMK063				Big Data Analitik				
CPL07	CPMK071	Basis Data	Pengolahan Basis Data		Big Data Analitik				
	CPMK072			Strategi Algoritma	Grafika Komputer				
CPL08	CPMK081		Algoritma & Struktur Data, Logika Informatika	Strategi Algoritma	Teori Bahasa dan Automata				

	CPMK082	Dasar Pemrograman		Pemrograman Berorientasi Objek		Pemrograman Berbasis Web	Pemrograman Multi-Platfom		
	CPMK083		Algoritma & Struktur Data, Logika Informatika	Strategi Algoritma	Teori Bahasa dan Automata				
CPL09	CPMK091			Rekayasa Perangkat Lunak					
	CPMK092					Manajemen Proyek Perangkat Lunak			
CPL10	CPMK101		Pengantar Sistem Digital	Arsitektur & Organisasi Komputer, Sistem Operasi	Jaringan Komputer, Sistem Paralel dan Terdistribusi				
	CPMK102				Jaringan Komputer	Internet Of Things	Cloud Computing		
	CPMK103								
CPL11	CPMK111					Kecerdasan Buatan			
	CPMK112								
CPL12	CPMK121				Interaksi Manusia dan Komputer				
	CPMK122					Desain UI/UX			
CPL13	CPMK131						Keamanan Siber		
	CPMK132					Internet Of Things	Cloud Computing		
	CPMK133								

2. Pemetaan CPL - CPMK – MK

Tabel 9.2 Pemetaan CPL-CPMK-MK

No	CPL	Deskripsi CPL	Kode CPMK	CPMK	MK
1	CPL01	Mampu mengaplikasikan nilai Pancasila, agama, etika, dan tanggung jawab profesional dalam kehidupan pribadi atau sosial dengan semangat kemandirian, kejuangan dan kearifan lokal	CPMK011	Mampu menerapkan nilai pancasila dalam kehidupan pribadi atau sosial dengan semangat kemandirian, kejuangan, dan kearifan lokal	Pendidikan Pancasila, Pendidikan Kewarganegaraan
			CPMK012	Mampu menerapkan etika serta bertanggung jawab profesional dalam kehidupan pribadi atau sosial dengan semangat kemandirian, kejuangan dan kearifan lokal	Etika Profesi, Interpersonal Skill
			CPMK013	Mampu menerapkan nilai agama dalam kehidupan pribadi atau sosial masyarakat	Pendidikan Agama, Pendidikan Kewarganegaraan
2	CPL02	Mampu mengelola pembelajaran diri sendiri, dan mengembangkan diri sebagai pribadi pembelajar sepanjang hayat dalam rangka berkontribusi nyata untuk menyelesaikan masalah dengan memperhatikan prinsip keberlanjutan.	CPMK021	Mampu mengelola pembelajaran diri sendiri, dan memiliki kemampuan bahasa indonesia yang baik dalam rangka berkontribusi nyata untuk menyelesaikan masalah dengan memperhatikan prinsip keberlanjutan.	Bahasa Indonesia, Interpersonal Skill

			CPMK022	Mampu mengelola pembelajaran diri sendiri, dan memiliki kemampuan bahasa inggris yang baik dalam rangka berkontribusi nyata untuk menyelesaikan masalah dengan memperhatikan prinsip keberlanjutan.	Bahasa Inggris, Interpersonal Skill
			CPMK023	Mampu mengembangkan diri sebagai pribadi pembelajar sepanjang hayat dalam rangka berkontribusi nyata untuk menyelesaikan masalah dengan memperhatikan prinsip keberlanjutan	Etika Profesi, KKN, Pemrograman Multi Platform, Skripsi
3	CPL03	Menunjukkan sikap professional dalam aktualisasi bidang informatika baik secara mandiri maupun kelompok yang dilandasi semangat kewirausahaan.	CPMK031	Mampu menunjukkan sikap professional dalam aktualisasi bidang informatika secara mandiri maupun kelompok yang dilandasi semangat kewirausahaan.	Technopreneurship
			CPMK032	Mampu menunjukkan sikap professional dan menemukan peluang kewirausahaan digital bidang informatika secara mandiri maupun kelompok.	Digital Startup
4	CPL04	Mampu mengaplikasikan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam bidang informatika secara logis, kritis, sistematis, dan inovatif untuk peningkatan mutu kehidupan masyarakat dengan menerapkan nilai-nilai humaniora.	CPMK041	Mampu menjelaskan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi bidang informatika secara logis, kritis, sistematis, dan inovatif.	Pengantar Teknologi Informasi
			CPMK042	Mampu mengaplikasikan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam bidang informatika secara logis, kritis, sistematis, dan inovatif dengan menerapkan nilai-nilai humaniora.	Pemrograman Multi-Platform, Digital Startup
			CPMK043	Mampu menganalisis, merancang ilmu pengetahuan dan teknologi bidang informatika untuk peningkatan mutu kehidupan masyarakat dengan menerapkan nilai-nilai humaniora	Digital Startup, Capita Selecta Metode Penelitian, Seminar & Proposal Skripsi, Skripsi
5	CPL05	Mampu melakukan evaluasi, dokumentasi, dan publikasi karya intelektual/hasil pemikiran dalam bidang informatika.	CPMK051	Mampu menjabarkan evaluasi, dokumentasi, dan langkah publikasi karya intelektual/hasil pemikiran dalam bidang informatika.	Capita Selecta Metode Penelitian, Seminar & Proposal Skripsi
			CPMK052	Mampu melakukan publikasi karya intelektual/hasil pemikiran dalam bentuk jurnal/artikel pada bidang informatika.	Publikasi Karya Ilmiah
6	CPL06	Memahami prinsip dan teknik penyelesaian permasalahan dengan menggunakan: kalkulus, matriks, statistika, aproksimasi, optimasi liner, pemodelan dan simulasi serta mampu menyelesaikan, menganalisis persoalan komputasi dan pemodelan matematis melalui pendekatan eksak, stokastik, probabilistik dan numerik secara efektif dan efisien.	CPMK061	Mampu menjabarkan prinsip dan teknik penyelesaian permasalahan dengan menggunakan: kalkulus, matriks, statistika, aproksimasi, optimasi liner, pemodelan dan simulasi	Kalkulus, Kalkulus Lanjut, Aljabar Vektor & Matriks, Statistika dan Probabilitas
			CPMK062	Mampu menyelesaikan persoalan komputasi dan pemodelan matematis melalui pendekatan eksak, stokastik, probabilistik dan numerik secara efektif dan efisien.	Matematika Diskrit, Teori Bahasa dan Automata
			CPMK063	Mampu menganalisis, dan merangkum persoalan komputasi dan pemodelan matematis melalui pendekatan eksak, stokastik, probabilistik dan numerik secara efektif dan efisien.	Big Data Analitik, Data Science
7	CPL07	Mampu menerapkan dan mengoptimalisasi beragam metode akuisisi, analisis, serta pengolahan data untuk berbagai kebutuhan.	CPMK071	Mampu menerapkan beragam metode akuisisi, analisis, serta pengolahan data untuk berbagai kebutuhan.	Basis Data, Pengolahan Basis Data, Big Data Analitik, Manajemen Risiko Keamanan Informasi, IT Governance dan Audit, Data Science, Data Mining and Graph Network, Visualisasi Data dan Informasi
			CPMK072	Mampu memahami dan mengoptimalisasi beragam metode akusisi, analisis, untuk berbagai kebutuhan.	Strategi Algoritma, Grafika Komputer

8	CPL08	Memahami prinsip-prinsip pembuatan suatu algoritma dan berbagai macam konsep bahasa pemrograman serta mampu merancang dan menganalisa algoritma untuk menyelesaikan permasalahan secara efektif dan efisien.	CPMK081	Mampu menguasai prinsip-prinsip pembuatan suatu algoritma untuk menyelesaikan permasalahan secara efektif dan efisien.	Algoritma & Struktur Data, Logika Informatika, Strategi Algoritma, Teori Bahasa & Automata
			CPMK082	Mampu menerapkan berbagai macam konsep bahasa pemrograman untuk menyelesaikan permasalahan secara efektif dan efisien	Dasar Pemrograman, Pemrograman Berorientasi Objek, Pemrograman Berbasis Web, Pemrograman Multi-Platform
			CPMK083	Mampu merancang dan menganalisa algoritma untuk menyelesaikan permasalahan secara efektif dan efisien.	Algoritma & Struktur Data, Logika Informatika, Strategi Algoritma, Teori Bahasa & Automata
9	CPL09	Mampu melakukan analisis, perancangan, penerapan, pengujian dan pemeliharaan perangkat lunak yang berkualitas.	CPMK091	Mampu menyusun dan mengelola dokumen analisis, perancangan, penerapan, pengujian dan pemeliharaan perangkat lunak yang berkualitas.	Rekayasa Perangkat Lunak, Penjaminan Mutu Perangkat Lunak, Testing dan Implementasi Perangkat Lunak
			CPMK092	Mampu melakukan analisis, perancangan, penerapan, pengujian dan pemeliharaan serta menciptakan perangkat lunak yang berkualitas.	Manajemen Proyek Perangkat Lunak, Keamanan Pengembangan Perangkat Lunak, Penjaminan Mutu Perangkat Lunak, Testing dan Implementasi Perangkat Lunak
10	CPL10	Memahami konsep dan prinsip arsitektur, sistem dan dasar – dasar jaringan komputer berbasis sistem logika serta mampu menerapkan prinsip-prinsip tersebut.	CPMK101	Mampu menjabarkan konsep dan prinsip arsitektur, sistem dan dasar jaringan komputer berbasis sistem logika.	Pengantar Sistem Digital, Arsitektur & Organisasi Komputer, Sistem Operasi, Jaringan Komputer, Sistem Paralel dan Terdistribusi.
			CPMK102	Mampu menerapkan konsep dan prinsip arsitekur, sistem dan dasar jaringan komputer berbasis sistem logika.	Jaringan Komputer, Internet Of Things, Cloud Computing, Jaringan Komputer Lanjut
			CPMK103	Mampu merancang arsitektur, sistem, dan jaringan komputer untuk menyelesaikan permasalahan secara efektif dan efisien	Perancangan Keamanan dan Sistem Jaringan, Pengembangan Aplikasi Terdistribusi
11	CPL11	Memahami konsep dan prinsip-prinsip sistem cerdas dan ilmu komputasi, serta mampu merancang dan membangun aplikasi dengan menerapkan prinsip-prinsip tersebut	CPMK111	Mampu memahami konsep dan prinsip-prinsip sistem cerdas dan ilmu komputasi	Kecerdasan Buatan, Computer Vision
			CPMK112	Mampu merancang dan membangun aplikasi dengan menerapkan prinsip-prinsip sistem cerdas dan ilmu komputasi	Machine Learning, Deep Learning, Natural Language Processing, Sistem Intellegent Bisnis
12	CPL12	Mampu menganalisis, merancang, membuat dan mengevaluasi user interface dan aplikasi interaktif dengan mempertimbangkan kebutuhan pengguna dan perkembangan ilmu transdisiplin.	CPMK121	Mampu memahami user interface dan aplikasi interaktif dengan mempertimbangkan kebutuhan pengguna dan perkembangan ilmu transdisiplin.	Interaksi Manusia dan Komputer, Desain UI/UX
			CPMK122	Mampu menyusun, menganalisis, merancang, membuat dan mengevaluasi user interface dan aplikasi interaktif dengan mempertimbangkan kebutuhan pengguna dan perkembangan ilmu transdisiplin.	Desain UI/UX
13	CPL13	Mampu merancang, mengimplementasikan, mengevaluasi, mengelola serta menganalisis sistem dan keamanan jaringan komputer menggunakan beragam metode/algoritma yang relevan.	CPMK131	Mampu memahami, menginvestigasi sistem dan keamanan jaringan komputer	Keamanan Siber, Kriftografi, Digital Forensic
			CPMK132	Mampu merancang, mengimplementasikan, mengevaluasi sistem dan keamanan jaringan komputer menggunakan beragam metode/algoritma yang relevan.	Jaringan Komputer Lanjut, Internet Of Things, Cloud Computing, Perancangan Keamanan dan Sistem Jaringan, Keamanan Pengembangan Perangkat Lunak

			CPMK133	Mampu menganalisis, dan mengelola sistem dan keamanan jaringan komputer menggunakan beragam metode/algoritma yang relevan	Keamanan Basis Data, Ethical Hacking, Manajemen Risiko Keamanan Informasi, Audit Keamanan TI

3. Pemetaan MK-CPMK-Sub CPMK

Tabel 9.3 Pemetaan MK-CPMK-Sub CPMK

MK	Nama MK	CPL	CPMK	SUB-CPMK	Deskripsi
USA-WI2260101	Kalkulus	CPL06	CPMK061	SUB-CPMK0611	
				SUB-CPMK0612	
USA-WI2260102	Pengantar Teknologi Informasi	CPL04	CPMK041	SUB-CPMK0412	
				SUB-CPMK0411	
USA-WP2260102	Basis Data	CPL07	CPMK071	SUB-CPMK0711	
				SUB-CPMK0712	
USA-WI2260103	Pengantar Sistem Digital	CPL10	CPMK101	SUB-CPMK1001	
				SUB-CPMK1002	
USA-WP2260101	Dasar Pemrograman	CPL08	CPMK082	SUB-CPMK0821	
				SUB-CPMK0822	
USA-WU2260102	Pendidikan Kewarganegaraan	CPL01	CPMK011	SUB-CPMK0111	
				SUB-CPMK0112	
			CPMK013	SUB-CPMK0113	
USA-WU2260101	Bahasa Indonesia	CPL02	CPMK021	SUB-CPMK0211	
				SUB-CPMK0212	
USA-WP2260103	Arsitektur & Organisasi Komputer	CPL10	CPMK101	SUB-CPMK1001	
				SUB-CPMK1002	
USA-WP2260104	Algoritma & Struktur Data	CPL08	CPMK081	SUB-CPMK0811	
				SUB-CPMK0812	
USA-WP2260106	Pengolahan Basisdata	CPL07	CPMK071	SUB-CPMK0711	
				SUB-CPMK0712	
USA-WI2260104	Kalkulus Lanjut	CPL06	CPMK061	SUB-CPMK0611	
				SUB-CPMK0612	
USA-WI2260105	Logika Informatika	CPL08	CPMK081	SUB-CPMK0811	
				SUB-CPMK0812	

			CMPK083	SUB-CPMK0831	
USA-WI2260107	Aljabar Vektor & Matriks	CPL06	CPMK061	SUB-CPMK0611	
				SUB-CPMK0612	
USA-WU2260103	Pendidikan Agama	CPL01	CPMK013	SUB-CPMK0111	
				SUB-CPMK0111	
USA-WI2260108	Statistika dan Probabilitas	CPL06	CPMK061	SUB-CPMK0611	
				SUB-CPMK0612	
USA-WI2260109	Technopreneurship	CPL03	CPMK031	SUB-CPMK0311	
				SUB-CPMK0312	
USA-WP2260110	Sistem Operasi	CPL10	CPMK101	SUB-CPMK1011	
				SUB-CPMK1012	
USA-WP2260108	Pemrograman Berorientasi Objek	CPL08	CPMK082	SUB-CPMK0811	
				SUB-CPMK0812	
USA-WI2260106	Matematika Diskrit	CPL06	CPMK062	SUB-CPMK0621	
				SUB-CPMK0622	
USA-WP2260107	Strategi Algoritma	CPL07	CPMK072	SUB-CPMK0721	
		CPL08	CPMK081	SUB-CPMK0811	
				SUB-CPMK0812	
			CPMK083	SUB-CPMK0831	
				SUB-CPMK0832	
USA-WP2260109	Rekayasa Perangkat Lunak	CPL09	CPMK091	SUB-CPMK0911	
				SUB-CPMK0912	
USA-WP2260111	Jaringan Komputer	CPL10	CPMK101	SUB-CPMK1011	
				SUB-CPMK1012	
USA-WP260113	Interaksi Manusia dan Komputer	CPL12	CPMK121	SUB-CPMK1211	
				SUB-CPMK1212	
USA-WP2260114	Pemrograman Berbasis Web	CPL08	CPMK082	SUB-CPMK0811	
				SUB-CPMK0812	
USA-WP2260112	Desain UI/UX	CPL12	CPMK121	SUB-CPMK1211	

				SUB-CPMK1212	
				SUB-CPMK1213	
				SUB-CPMK1214	
				SUB-CPMK1215	
			CPMK122	SUB-CPMK1221	
				SUB-CPMK1222	
				SUB-CPMK1223	
				SUB-CPMK1224	
				SUB-CPMK1225	
				SUB-CPMK1226	
				SUB-CPMK1227	
USA-WP2260116	Grafika Komputer	CPL07	CPMK072	SUB-CPMK0721	
				SUB-CPMK0722	
USA-WP2260124	Teori Bahasa & Automata	CPL06	CPMK062	SUB-CPMK0621	
		CPL08	CPMK081	SUB-CPMK0811	
				SUB-CPMK0812	
			CPMK083	SUB-CPMK0831	
USA-WU2260104	Pendidikan Pancasila	CPL01	CPMK011	SUB-CPMK0111	
				SUB-CPMK0112	
USA-WP2260115	Manajemen Proyek Perangkat Lunak	CPL09	CPMK092	SUB-CPMK0921	
				SUB-CPMK0922	
USA-WP2260117	Kecerdasan Buatan	CPL11	CPMK111	SUB-CPMK1111	
				SUB-CPMK1112	
USA-WP2260121	Internet of Things	CPL10	CPMK102	SUB-CPMK1021	
		CPL13	CPMK132	SUB-CPMK1321	
				SUB-CPMK1322	
USA-WP2260119	Sistem Paralel & Terdistribusi	CPL10	CPMK101	SUB-CPMK1001	
				SUB-CPMK1002	
USA-WP2260120	Pemrograman Multi-Platform (Capstone Project)	CPL02	CPMK023	SUB-CPMK0231	

				SUB-CPMK0232	
		CPL04	CPMK042	SUB-CPMK0421	
				SUB-CPMK0422	
		CPL08	CPMK082	SUB-CPMK0821	
				SUB-CPMK0822	
USA-WU2260105	Interpersonal Skill	CPL01	CPMK012	SUB-CPMK0121	
		CPL02	CPMK021	SUB-CPMK0211	
			CPMK022	SUB-CPMK0221	
USA-WI2260110	Digital Startup	CPL03	CPMK032	SUB-CPMK0321	
		CPL04	CPMK042	SUB-CPMK0421	
				SUB-CPMK0422	
			CPMK043	SUB-CPMK0431	
				SUB-CPMK0432	
USA-WP2260118	Big Data Analitik	CPL06	CPMK063	SUB-CPMK0631	
				SUB-CPMK0632	
				SUB-CPMK0633	
				SUB-CPMK0634	
		CPL07	CPMK071	SUB-CPMK0711	
				SUB-CPMK0712	
				SUB-CPMK0713	
				SUB-CPMK0714	
USA-WP2260122	Cloud Computing (Google Cloud Computing Foundation)	CPL10	CPMK102	SUB-CPMK1021	
		CPL13	CPMK132	SUB-CPMK1321	
				SUB-CPMK1322	
USA-WI2260111	Capita Selecta Metode Penelitian	CPL04	CPMK043	SUB-CPMK0431	
		CPL05	CPMK051	SUB-CPMK0511	
				SUB-CPMK0512	
USA-WP2260123	Keamanan Siber	CPL13	CPMK131	SUB-CPMK1311	
				SUB-CPMK1312	

USA-WI2260116	Kuliah Kerja Nyata (KKN)	CPL02	CPMK023	SUB-CPMK0231	
				SUB-CPMK0232	
USA-WU2260106	Bahasa Inggris	CPL02	CPMK022	SUB-CPMK0221	
				SUB-CPMK0222	
USA-WI2260114	Proposal & Seminar Skripsi	CPL04	CPMK043	SUB-CPMK0431	
				SUB-CPMK0432	
		CPL05	CPMK051	SUB-CPMK0511	
				SUB-CPMK0512	
USA-WP2260125	Publikasi Karya Ilmiah	CPL05	CPMK052	SUB-CPMK0521	
				SUB-CPMK0522	
USA-WU2260107	Etika Profesi	CPL01	CPMK012	SUB-CPMK0121	
		CPL02	CPMK023	SUB-CPMK0231	
				SUB-CPMK0232	
USA-WI2260115	Skripsi	CPL02	CPMK023	SUB-CPMK0231	
		CPL04	CPMK043	SUB-CPMK0431	
				SUB-CPMK0432	
USA-PP2260111	Jaringan Komputer Lanjut	CPL10	CPMK102	SUB-CPMK1021	
				SUB-CPMK1022	
		CPL13	CPMK132	SUB-CPMK1321	
				SUB-CPMK1322	
USA-PP2260112	Digital Forensic	CPL13	CPMK131	SUB-CPMK1311	
				SUB-CPMK1312	
USA-PP2260113	Perancangan Keamanan dan Sistem Jaringan	CPL10	CPMK103	SUB-CPMK1031	
				SUB-CPMK1032	
		CPL13	CPMK132	SUB-CPMK1321	
				SUB-CPMK1322	
USA-PP2260114	Manajemen Risiko Keamanan Informasi	CPL07	CPMK071	SUB-CPMK0711	
		CPL13	CPMK133	SUB-CPMK1331	

				SUB-CPMK1332	
				SUB-CPMK1333	
USA-PP2260115	Kriftografi Teknik Pengamanan Data	CPL13	CPMK131	SUB-CPMK1331	
				SUB-CPMK1332	
USA-PP2260116	Ethical Hacking	CPL13	CPMK133	SUB-CPMK1331	
				SUB-CPMK1332	
USA-PP2260117	Pengembangan Aplikasi Terdistribusi	CPL10	CPMK103	SUB-CPMK1031	
				SUB-CPMK1032	
USA-PP2260118	Keamanan Basis Data	CPL13	CPMK133	SUB-CPMK1331	
				SUB-CPMK1332	
USA-PP2260119	Audit Keamanan TI	CPL07	CPMK071	SUB-CPMK0711	
		CPL13	CPMK133	SUB-CPMK1331	
				SUB-CPMK1032	
USA-PP2260120	Keamanan Pengembangan Perangkat Lunak	CPL09	CPMK092	SUB-CPMK0921	
				SUB-CPMK0922	
		CPL13	CPMK132	SUB-CPMK1321	
				SUB-CPMK1322	
USA-PP2260101	Machine Learning	CPL11	CPMK112	SUB-CPMK1121	
				SUB-CPMK1112	
USA-PP2260102	Deep Learning	CPL11	CPMK112	SUB-CPMK1121	
				SUB-CPMK1122	
USA-PP2260103	Natural Language Processing	CPL11	CPMK112	SUB-CPMK1121	
				SUB-CPMK1122	
USA-PP2260104	Computer Vision	CPL11	CPMK111	SUB-CPMK1111	
				SUB-CPMK1112	
USA-PP2260105	Data Science	CPL06	CPMK063	SUB-CPMK0631	
				SUB-CPMK0632	
		CPL07	CPMK071	SUB-CPMK0711	
				SUB-CPMK0712	

USA-PP2260106	Data Mining and Graph Network	CPL07	CPMK071	SUB-CPMK0711	
				SUB-CPMK0712	
USA-PP2260107	Visualisasi Data dan Informasi	CPL07	CPMK071	SUB-CPMK0711	
				SUB-CPMK0712	
USA-PP2260108	Sistem Intellegent Bisnis	CPL11	CPMK112	SUB-CPMK1121	
				SUB-CPMK1122	
USA-PP2260109	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak	CPL09	CPMK091	SUB-CPMK0911	
				SUB-CPMK0912	
			CPMK092	SUB-CPMK0921	
				SUB-CPMK0922	
USA-PP2260110	Testing dan Implementasi Perangkat Lunak	CPL09	CPMK091	SUB-CPMK0911	
				SUB-CPMK0912	
			CPMK092	SUB-CPMK0921	
				SUB-CPMK0922	

4. Rencana Pembelajaran Semester (RPS)

   Dilampirkan

X. Asesmen Pembelajaran (Dilampirkan)

Teknik penilaian, tahapan penilaian/asesmen, tahap dan mekanisme penilaian

1. Teknik Penilaian CPMK (Tabel 16)

CPL	MK	CPMK	MBKM	Partisipasi (Kehadiran / Quiz)	Observasi (Praktek / Tugas)	Unjuk Kerja (Presentasi)	Tes Tulis (UTS)	Tes Tulis (UAS)	Tes Lisan (Tugas Kelompok)
CPL06	Kalkulus	CPMK061		v	v		v	v	
CPL04	Pengantar Teknologi Informasi	CPMK041		v	v	v	v	v	

CPL07	Basis Data	CPMK071		v	v	v	v	v	
CPL10	Pengantar Sistem Digital	CPMK101		v	v		v	v	
CPL08	Dasar Pemrograman	CPMK082		v	v	v	v	v	v
CPL01	Pendidikan Kewarganegaraan	CPMK011		v	v	v	v	v	
		CPMK013		v	v		v	v	
CPL02	Bahasa Indonesia	CPMK021		v	v	v	v	v	
CPL10	Arsitektur & Organisasi Komputer	CPMK101		v	v		v	v	
CPL08	Algoritma & Struktur Data	CPMK081		v	v		v	v	v
CPL07	Pengolahan Basisdata	CPMK071		v	v	v	v	v	
CPL06	Kalkulus Lanjut	CPMK061		v	v		v	v	
CPL08	Logika Informatika	CPMK081		v	v		v	v	
		CPMK083		v	v		v	v	
CPL06	Aljabar Vektor & Matriks	CPMK061		v	v		v	v	
CPL01	Pendidikan Agama	CPMK013		v	v	v	v	v	
CPL06	Statistika dan Probabilitas	CPMK061		v	v	v	v	v	
CPL03	Technopreneurship	CPMK031		v	v	v			v
CPL10	Sistem Operasi	CPMK101		v	v	v	v	v	
CPL08	Pemrograman Berorientasi Objek	CPMK082		v	v	v	v	v	
CPL06	Matematika Diskrit	CPMK062		v	v		v	v	
CPL07	Strategi Algoritma	CPMK072		v	v	v	v	v	
CPL08		CPMK081		v	v	v	v	v	
		CPMK083		v	v	v	v	v	
CPL09	Rekayasa Perangkat Lunak	CPMK091		v	v	v	v	v	
CPL10	Jaringan Komputer	CPMK101		v	v	v	v	v	
CPL12	Interaksi Manusia dan Komputer	CPMK121		v	v		v	v	
CPL08	Pemrograman Berbasis Web	CPMK082		v	v	v			v
CPL12	Desain UI/UX	CPMK121		v	v	v			v

		CPMK122		v	v	v	v	v	v
CPL07	Grafika Komputer	CPMK072		v	v	v	v	v	
CPL06	Teori Bahasa & Automata	CPMK062		v	v		v	v	
CPL08		CPMK081		v	v		v	v	
		CPMK083		v	v		v	v	
CPL01	Pendidikan Pancasila	CPMK011		v	v	v	v	v	
CPL09	Manajemen Proyek Perangkat Lunak	CPMK092		v	v	v	v	v	v
CPL11	Kecerdasan Buatan	CPMK111		v	v		v	v	
CPL10	Internet of Things	CPMK102		v	v	v	v	v	v
CPL13		CPMK132		v	v	v	v	v	v
CPL10	Sistem Paralel & Terdistribusi	CPMK101		v	v		v	v	
CPL08	Pemrograman Multi-Platform (Capstone Project)	CPMK082		v	v	v			v
		CPMK023		v	v	v			
		CPMK042		v	v	v			
CPL01	Interpersonal Skill	CPMK012		v	v	v	v	v	
CPL02		CPMK021		v	v	v	v	v	
		CPMK022		v	v	v	v	v	
CPL03	Digital Startup	CPMK032		v	v	v			v
CPL04		CPMK042		v	v	v			v
		CPMK043		v	v	v			v
CPL06	Big Data Analitik	CPMK063		v	v	v	v	v	v
CPL07		CPMK071		v	v	v	v	v	v
CPL10	Cloud Computing (Google Cloud Computing Foundation)	CPMK102		v	v	v			
CPL13		CPMK132		v	v	v			
CPL04	Capita Selecta Metode Penelitian	CPMK043		v	v	v	v	v	
CPL05		CPMK051		v	v	v	v	v	
CPL13	Keamanan Siber	CPMK131		v	v	v	v	v	

2. Tahap dan Mekanisme Penilaian (Tabel 17)

CPL	KODE MK	MK	CPMK	Tahap Penilaian	Teknik Penilaian	Instrumen	Kriteria	Bobot
CPL01	USA-WU2260104	Pendidikan Pancasila	CPMK011	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	5
							Hasil Tugas	5
							Hasil Presentasi	11
							Ketepatan Jawaban UTS	9
							Ketepatan Jawaban UAS	10
	USA-WU2260102	Pendidikan Kewarganegaraan	CPMK011	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	4
							Hasil Tugas	4
							Hasil Presentasi	12
							Ketepatan Jawaban UTS	10
							Ketepatan Jawaban UAS	10
	USA-WU2260102	Pendidikan Kewarganegaraan	CPMK013	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Kelengkapan kehadiran/Ketepatan Quiz	10
							Hasil Tugas	10
							Ketepatan Jawaban UTS	20
							Ketepatan Jawaban UAS	20
	USA-WU2260103	Pendidikan Agama	CPMK013	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	10
							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi	28
							Ketepatan Jawaban UTS	22
							Ketepatan Jawaban UAS	30
	USA-WU2260105	Interpersonal Skill	CPMK012	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	5
							Hasil Tugas	5
							Hasil Presentasi	13

							Ketepatan Jawaban UTS	10
							Ketepatan Jawaban UAS	12
	USA-WU2260107	Etika Profesi	CPMK012	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	6
							Hasil Tugas	6
							Ketepatan Jawaban UTS	10
							Ketepatan Jawaban UAS	13
	USA-WU2260101	Bahasa Indonesia	CPMK021	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	10
							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi	25
							Ketepatan Jawaban UTS	25
							Ketepatan Jawaban UAS	30
	USA-WU2260105	Interpersonal Skill	CPMK021	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	5
							Hasil Tugas	5
							Hasil Presentasi	15
							Ketepatan Jawaban UTS	13
							Ketepatan Jawaban UAS	17
CPL02	USA-WU2260106	Bahasa Inggris	CPMK022	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	10
							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi	25
							Ketepatan Jawaban UTS	25
							Ketepatan Jawaban UAS	30
	USA-WU2260107	Etika Profesi	CPMK023	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	5
							Hasil Tugas	5
							Ketepatan Jawaban UTS	20
							Ketepatan Jawaban UAS	25
	USA-WP2260120	Pemrograman Multi-Platform (Capstone Project)	CPMK023	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi)	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	5
							Hasil Tugas	10

							Hasil Presentasi	10
	USA-WI2260116	Kuliah Kerja Nyata (KKN)	CPMK023	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi)	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	20
							Hasil Tugas	35
							Hasil Presentasi	45
	USA-WI2260115	Skripsi	CPMK023	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	5
							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi	15
							Hasil Tes Lisan	10
CPL03	USA-WI2260109	Technopreneurship	CPMK031	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	15
							Hasil Tugas	15
							Hasil Presentasi	35
							Hasil Tes Lisan	35
	USA-WI2260110	Digital Startup	CPMK032	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	5
							Hasil Tugas	5
							Hasil Presentasi	10
							Hasil Tes Lisan	10
CPL04	USA-WI2260102	Pengantar Teknologi Informasi	CPMK041	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	10
							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi	30
							Ketepatan Jawaban UTS	20
							Ketepatan Jawaban UAS	30
	USA-WP2260120	Pemrograman Multi-Platform (Capstone Project)	CPMK042	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi)	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	5
							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi	10
	USA-WI2260110	Digital Startup	CPMK042	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	5
							Hasil Tugas	5
							Hasil Presentasi	15

							GCGBNBMM B VV V/V	10
			CPMK043	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	5
							Hasil Tugas	5
							Hasil Presentasi	15
							Hasil Tes Lisan	10
	USA-WI2260111	Capita Selecta Metode Penelitian	CPMK043	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	5
							Hasil Tugas	5
							Hasil Presentasi	10
							Ketepatan Jawaban UTS	8
							Ketepatan Jawaban UAS	9
	USA-WI2260114	Proposal dan Seminar Skripsi	CPMK043	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik/Bimbingan	Kelengkapan kehadiran	6
							Hasil Tugas	6
							Hasil Presentasi	18
							Hasil Tes Lisan	15
	USA-WI2260115	Skripsi	CPMK043	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik/Bimbingan	Kelengkapan kehadiran	7
							Hasil Tugas	8
							Hasil Presentasi	25
							Hasil Tes Lisan	20
CPL05	USA-WI2260111	Capita Selecta Metode Penelitian	CPMK051	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	8
							Hasil Tugas	8
							Hasil Presentasi	17
							Ketepatan Jawaban UTS	10
							Ketepatan Jawaban UAS	12
	USA-WI2260114	Proposal & Seminar Skripsi	CPMK051	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	8
							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi	19
							Hasil Tes Lisan	18

	USA-WP2260125	Publikasi Karya Ilmiah	CPMK052	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi)	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	25
							Hasil Tugas	45
							Hasil Presentasi	30
CPL06	USA-WI2260101	Kalkulus	CPMK061	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	20
							Hasil Tugas	15
							Ketepatan Jawaban UTS	30
							Ketepatan Jawaban UAS	35
	USA-WI2260104	Kalkulus Lanjut	CPMK061	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	20
							Hasil Tugas	15
							Ketepatan Jawaban UTS	30
							Ketepatan Jawaban UAS	35
	USA-WI2260107	Aljabar Vektor & Matriks	CPMK061	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	20
							Hasil Tugas	15
							Ketepatan Jawaban UTS	30
							Ketepatan Jawaban UAS	35
	USA-WI2260108	Statistika dan Probabilitas	CPMK061	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Presentasi + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	10
							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi	20
							Ketepatan Jawaban UTS	25
							Ketepatan Jawaban UAS	35
	USA-WI2260106	Matematika Diskrit	CPMK062	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	15
							Hasil Tugas	20
							Ketepatan Jawaban UTS	30
							Ketepatan Jawaban UAS	35
	USA-WP2260124	Teori Bahasa & Automata	CPMK062	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	5
							Hasil Tugas	10
							Ketepatan Jawaban UTS	12

							Ketepatan Jawaban UAS	15
	USA-WP2260118	Big Data Analitik	CPMK063	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS) + Tes Lisan (Tgs Kelompok)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	4
							Hasil Tugas	4
							Hasil Presentasi	12
							Ketepatan Jawaban UTS Proyek	6
							Ketepatan Jawaban UAS Proyek	7
							Hasil Tes Lisan (Tgs Kelompok)	12
	USA-PP2260105	Data Science	CPMK063	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	5
							Hasil Tugas	5
							Hasil Presentasi	15
							Hasil Tes Lisan (Tgs Kelompok)	20
CPL07	USA-WP2260102	Basis Data	CPMK071	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	10
							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi	27
							Ketepatan Jawaban UTS	25
							Ketepatan Jawaban UAS	28
	USA-WP2260106	Pengolahan Basis Data	CPMK071	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	10
							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi	27
							Ketepatan Jawaban UTS	25
							Ketepatan Jawaban UAS	28
	USA-WP2260107	Strategi Algoritma	CPMK072	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	5
							Hasil Tugas	5
							Hasil Presentasi	8
							Ketepatan Jawaban UTS	10
							Ketepatan Jawaban UAS	12
	USA-WP2260116	Grafika Komputer	CPMK072	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	10

							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi	25
							Ketepatan Jawaban UTS	25
							Ketepatan Jawaban UAS	30
	USA-WP2260118	Big Data Analitik	CPMK071	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS) + Tes Lisan (Tgs Kelompok)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	5
							Hasil Tugas	5
							Hasil Presentasi	16
							Ketepatan Jawaban UTS Proyek	6
							Ketepatan Jawaban UAS Proyek	8
							Hasil Tes Lisan (Tgs Kelompok)	15
	USA-PP2260114	Manajemen Risiko Keamanan Informasi	CPMK071	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	6
							Hasil Tugas	6
							Hasil Presentasi	14
							Hasil Tes Lisan	14
	USA-PP2260119	Audit Keamanan TI	CPMK071	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	6
							Hasil Tugas	6
							Hasil Presentasi	14
							Hasil Tes Lisan	14
	USA-PP2260105	Data Science	CPMK071	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	6
							Hasil Tugas	6
							Hasil Presentasi	15
							Hasil Tes Lisan	15
	USA-PP2260106	Data Mining dan Graph Network	CPMK071	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	15
							Hasil Tugas	20
							Hasil Presentasi	32.5
							Hasil Tes Lisan	32.5
	USA-PP2260107	Visualisasi Data dan Informasi	CPMK071	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	15

							Hasil Tugas	20
							Hasil Presentasi	32.5
							Hasil Tes Lisan	32.5
CPL08	USA-WP2260101	Dasar Pemrograman	CPMK082	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS) + Tes Lisan (Tgs Kelompok)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	3
							Hasil Tugas	4
							Hasil Presentasi	10
							Ketepatan Jawaban UTS Proyek	5
							Ketepatan Jawaban UAS Proyek	5
							Hasil Tes Lisan (Tgs Kelompok)	10
	USA-WP2260104	Algoritma & Struktur Data	CPMK081	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS) + Tes Lisan (Tgs Kelompok)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	10
							Hasil Tugas	10
							Ketepatan Jawaban UTS Proyek	20
							Ketepatan Jawaban UAS Proyek	25
							Hasil Tes Lisan (Tgs Kelompok)	35
	USA-WI2260105	Logika Informatika	CPMK081	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	5
							Hasil Tugas	5
							Ketepatan Jawaban UTS	9
							Ketepatan Jawaban UAS	10
	USA-WI2260105	Logika Informatika	CPMK083	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	5
							Hasil Tugas	5
							Ketepatan Jawaban UTS	9
							Ketepatan Jawaban UAS	10
	USA-WP2260107	Strategi Algoritma	CPMK081	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	3
							Hasil Tugas	4
							Hasil Presentasi	6
							Ketepatan Jawaban UTS Proyek	8
							Ketepatan Jawaban UAS Proyek	9

	USA-WP2260107	Strategi Algoritma	CPMK083	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	3
							Hasil Tugas	4
							Hasil Presentasi	6
							Ketepatan Jawaban UTS	8
							Ketepatan Jawaban UAS	9
	USA-WP2260108	Pemrograman Berorientasi Objek	CPMK082	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	10
							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi	28
							Ketepatan Jawaban UTS Proyek	25
							Ketepatan Jawaban UAS Proyek	27
	USA-WP2260114	Pemrograman Berbasis Web	CPMK082	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	15
							Hasil Tugas	20
							Hasil Presentasi Proyek	32.5
							Hasil Tes Lisan	32.5
	USA-WP2260124	Teori Bahasa & Automata	CPMK081	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	3
							Hasil Tugas	4
							Hasil Presentasi	10
							Ketepatan Jawaban UTS	6
							Ketepatan Jawaban UAS	7
	USA-WP2260124	Teori Bahasa & Automata	CPMK083	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	3
							Hasil Tugas	4
							Hasil Presentasi	10
							Ketepatan Jawaban UTS	5
							Ketepatan Jawaban UAS	6
	USA-WP2260120	Pemrograman Multi-Platform (Capstone Project)	CPMK082	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	5
							Hasil Tugas	15
							Hasil Presentasi Proyek	15

							Hasil Tes Lisan Proyek	15
CPL09	USA-WP2260109	Rekayasa Perangkat Lunak	CPMK091	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	10
							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi Proyek	30
							Ketepatan Jawaban UTS Proyek	24
							Ketepatan Jawaban UAS Proyek	26
	USA-WP2260115	Manajemen Proyek Perangkat Lunak	CPMK092	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS) + Tes Lisan (Tgs Kelompok)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	10
							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi	25
							Ketepatan Jawaban UTS Proyek	15
							Ketepatan Jawaban UAS Proyek	20
							Hasil Tes Lisan (Tgs Kelompok)	20
	USA-PP2260120	Keamanan Pengembangan Perangkat Lunak	CPMK092	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	5
							Hasil Tugas	5
							Hasil Presentasi Proyek	15
							Hasil Tes Lisan Proyek	15
	USA-PP2260109	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak	CPMK091	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	5
							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi Proyek	15
							Hasil Tes Lisan Proyek	10
	USA-PP2260109	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak	CPMK092	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	5
							Hasil Tugas	15
							Hasil Presentasi Proyek	15
							Hasil Tes Lisan Proyek	20
	USA-PP2260110	Testing dan Implementasi Perangkat Lunak	CPMK091	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	5
							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi Proyek	15

							Hasil Tes Lisan Proyek	10
	USA-PP2260110	Testing dan Implementasi Perangkat Lunak	CPMK092	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	5
							Hasil Tugas	15
							Hasil Presentasi Proyek	15
							Hasil Tes Lisan Proyek	20
CPL10	USA-WI2260103	Pengantar Sistem Digital	CPMK101	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	15
							Hasil Tugas	20
							Ketepatan Jawaban UTS	30
							Ketepatan Jawaban UAS	35
	USA-WP2260103	Arsitektur & Organisasi Komputer	CPMK101	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	10
							Hasil Tugas	15
							Hasil Presentasi	25
							Ketepatan Jawaban UTS	20
							Ketepatan Jawaban UAS	30
	USA-WP2260110	Sistem Operasi	CPMK101	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	10
							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi Proyek	30
							Ketepatan Jawaban UTS Proyek	24
							Ketepatan Jawaban UAS Proyek	26
	USA-WP2260111	Jaringan Komputer	CPMK101	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	10
							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi Proyek	30
							Ketepatan Jawaban UTS Proyek	24
							Ketepatan Jawaban UAS Proyek	26
	USA-WP2260119	Sistem Paralel & Terdistribusi	CPMK101	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	15
							Hasil Tugas	15
							Hasil Presentasi	23

							Ketepatan Jawaban UTS	22
							Ketepatan Jawaban UAS	25
	USA-WP2260121	Internet of Things	CPMK102	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS) + Tes Lisan (Tgs Kelompok)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	4
							Hasil Tugas	4
							Hasil Presentasi	9
							Ketepatan Jawaban UTS Proyek	7
							Ketepatan Jawaban UAS Proyek	8
							Hasil Tes Lisan (Tgs Kelompok)	8
	USA-WP2260122	Cloud Computing (Google Cloud Computing Foundation)	CPMK102	Awal, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	10
							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi Proyek	20
	USA-PP2260111	Jaringan Komputer Lanjut	CPMK102	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	5
							Hasil Tugas	5
							Hasil Presentasi Proyek	15
							Hasil Tes Lisan Proyek	15
	USA-PP2260113	Perancangan Keamanan dan Sistem Jaringan	CPMK103	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	5
							Hasil Tugas	5
							Hasil Presentasi Proyek	15
							Hasil Tes Lisan Proyek	15
	USA-PP2260117	Pengembangan Aplikasi Terdistribusi	CPMK103	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	15
							Hasil Tugas	20
							Hasil Presentasi Proyek	32.5
							Hasil Tes Lisan Proyek	32.5
CPL11	USA-WP2260117	Kecerdasan Buatan	CPMK111	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	20
							Hasil Tugas	15
							Ketepatan Jawaban UTS	30
							Ketepatan Jawaban UAS	35

	USA-PP2260101	Machine Learning	CPMK112	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	20
							Hasil Tugas	15
							Hasil Presentasi Proyek	35
							Hasil Tes Lisan Proyek	30
	USA-PP2260102	Deep Learning	CPMK112	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	20
							Hasil Tugas	15
							Hasil Presentasi Proyek	35
							Hasil Tes Lisan Proyek	30
	USA-PP2260103	Natural Language Processing	CPMK112	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	20
							Hasil Tugas	15
							Hasil Presentasi Proyek	35
							Hasil Tes Lisan Proyek	30
	USA-PP2260104	Computer Vision	CPMK111	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran/Quiz + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran/Ketepatan Quiz	20
							Hasil Tugas	15
							Hasil Presentasi Proyek	35
							Hasil Tes Lisan Proyek	30
	USA-PP2260108	Sistem Intellegent Bisnis	CPMK112	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	20
							Hasil Tugas	15
							Hasil Presentasi Proyek	35
							Hasil Tes Lisan Proyek	30
CPL12	USA-WP260113	Interaksi Manusia dan Komputer	CPMK121	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	20
							Hasil Tugas	15
							Ketepatan Jawaban UTS	30
							Ketepatan Jawaban UAS	35
	USA-WP2260112	Desain UI/UX	CPMK121	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	5
							Hasil Tugas	5
							Hasil Presentasi Proyek	15

							Hasil Tes Lisan Proyek	15
	USA-WP2260112	Desain UI/UX	CPMK122	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS) + Tes Lisan (Tgs Kelompok)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	4
							Hasil Tugas	4
							Hasil Presentasi	15
							Ketepatan Jawaban UTS Proyek	8
							Ketepatan Jawaban UAS Proyek	10
							Hasil Tes Lisan (Tgs Kelompok)	14
CPL13	USA-WP2260121	Internet of Things	CPMK132	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS) + Tes Lisan (Tgs Kelompok)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	5
							Hasil Tugas	5
							Hasil Presentasi	15
							Ketepatan Jawaban UTS Proyek	10
							Ketepatan Jawaban UAS Proyek	12
							Hasil Tes Lisan (Tgs Kelompok)	13
	USA-WP2260122	Cloud Computing (Google Cloud Computing Foundation)	CPMK132	Awal, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	15
							Hasil Tugas	15
							Hasil Presentasi Proyek	30
	USA-WP2260123	Keamanan Siber	CPMK131	Awal, Tengah, Akhir Semester	Partisipasi (Kehadiran / Quiz) + Observasi (Praktek / Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Tulis (UTS) + Tes Tulis (UAS)	Rubrik	Ketepatan Jawaban Quiz	13
							Hasil Tugas	13
							Hasil Presentasi Proyek	30
							Ketepatan Jawaban UTS Proyek	20
							Ketepatan Jawaban UAS Proyek	24
	USA-PP2260111	Jaringan Komputer Lanjut	CPMK132	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran/Ketepatan Quiz	10
							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi Proyek	20
							Hasil Tes Lisan Proyek	20
	USA-PP2260112	Digital Forensic	CPMK131	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	20

							Hasil Tugas	15
							Hasil Presentasi Proyek	35
							Hasil Tes Lisan Proyek	30
	USA-PP2260120	Keamanan Pengembangan Perangkat Lunak	CPMK132	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	10
							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi Proyek	20
							Hasil Tes Lisan Proyek	20
	USA-PP2260113	Perancangan Keamanan dan Sistem Jaringan	CPMK132	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	10
							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi Proyek	20
							Hasil Tes Lisan Proyek	20
	USA-PP2260114	Manajemen Risiko Keamanan Informasi	CPMK133	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	10
							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi Proyek	20
							Hasil Tes Lisan Proyek	20
	USA-PP2260115	Kriftografi Teknik Pengamanan Data	CPMK131	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	20
							Hasil Tugas	15
							Hasil Presentasi Proyek	35
							Hasil Tes Lisan Proyek	30
	USA-PP2260116	Ethical Hacking	CPMK133	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	20
							Hasil Tugas	15
							Hasil Presentasi Proyek	35
							Hasil Tes Lisan Proyek	30
	USA-PP2260118	Keamanan Basis Data	CPMK133	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	20
							Hasil Tugas	15
							Hasil Presentasi Proyek	35
							Hasil Tes Lisan Proyek	30

	USA-PP2260119	Audit Keamanan TI	CPMK133	Awal, Akhir Semester	Partisipasi Kehadiran + Observasi (Tugas) + Unjuk Kerja (Presentasi) + Tes Lisan	Rubrik	Kelengkapan kehadiran	10
							Hasil Tugas	10
							Hasil Presentasi Proyek	20
							Hasil Tes Lisan Proyek	20

3. Bobot Penilaian (Tabel 18)

CPL	MK	NAMA MK	CPMK	MBKM	Partisipasi (Kehadiran / Quiz)	Observasi (Praktek / Tugas)	Unjuk Kerja (Presentasi)	Tes Tulis (UTS)	Tes Tulis (UAS)	Tes Lisan (Tugas Kelompok)	Total
CPL01	USA-WU2260104	Pendidikan Pancasila	CPMK011		10	10	30	20	30		100
CPL01	USA-WU2260102	Pendidikan Kewarganegaraan	CPMK011		4	4	12	10	10		40
CPL01	USA-WU2260105	Interpersonal Skill	CPMK012		5	5	13	10	12		45
CPL01	USA-WU2260107	Etika Profesi	CPMK012		5	5		15	20		45
CPL01	USA-WU2260103	Pendidikan Agama	CPMK013		10	10	28	22	30		100
CPL01	USA-WU2260102	Pendidikan Kewarganegaraan	CPMK013		10	10		20	20		60
CPL02	USA-WU2260101	Bahasa Indonesia	CPMK021		10	10	25	25	30		100
CPL02	USA-WU2260105	Interpersonal Skill	CPMK021		5	5	15	13	17		55
CPL02	USA-WU2260106	Bahasa Inggris	CPMK022		10	10	25	25	30		100
CPL02	USA-WU2260107	Etika Profesi	CPMK022		5	5		20	25		55
CPL02	USA-WP2260120	Pemrograman Multi Platform (Capstone Project)	CPMK023		5	10	10				25
CPL02	USA-WI2260116	Kuliah Kerja Nyata (KKN)	CPMK023		20	35	45				100
CPL02	USA-WI2260115	Skripsi	CPMK023		5	10	15			10	40
CPL03	USA-WI2260109	Technopreneurship	CPMK031		15	15	35			35	100
CPL03	USA-WI2260110	Digital Startup	CPMK032		5	5	10			10	30
CPL04	USA-WI2260102	Pengantar Teknologi Informasi	CPMK041		10	10	30	20	30		100
CPL04	USA-WI2260110	Digital Startup	CPMK042		5	5	15			10	35
CPL04	USA-WP2260120	Pemrograman Multi Platform (Capstone Project)	CPMK042		5	10	10				25
CPL04	USA-WI2260110	Digital Startup	CPMK043		5	5	15			10	35

CPL04	USA-WI2260111	Capita Selecta Metode Penelitian	CPMK043		5	5	15	10	10		45
CPL04	USA-WI2260114	Proposal dan Seminar Skripsi	CPMK043		6	6	18			15	45
CPL04	USA-WI2260115	Skripsi	CPMK043		7	8	25			20	60
CPL05	USA-WI2260111	Capita Selecta Metode Penelitian	CPMK051		8	8	17	10	12		55
CPL05	USA-WI2260114	Proposal dan Seminar Skripsi	CPMK051		8	10	18			19	55
CPL05	USA-WP2260125	Publikasi Karya Ilmiah	CPMK052		25	45	30				100
CPL06	USA-WI2260101	Kalkulus	CPMK061		20	15		30	35		100
CPL06	USA-WI2260104	Kalkulus Lanjut	CPMK061		20	15		30	35		100
CPL06	USA-WI2260107	Aljabar Vektor Matriks	CPMK061		20	15		30	35		100
CPL06	USA-WI2260108	Statistika dan Probabilitas	CPMK061		10	10	20	25	35		100
CPL06	USA-WI2260106	Matematika Diskrit	CPMK062		15	20		30	35		100
CPL06	USA-WP2260124	Teori Bahasa dan Otomata	CPMK062		5	10		12	15		42
CPL06	USA-WP2260118	Big Data Analitik	CPMK063		4	4	12	6	7	12	45
CPL06	USA-PP2260105	Data Science	CPMK063		5	5		15	20		45
CPL07	USA-WP2260102	Basis Data	CPMK071		10	10	27	25	28		100
CPL07	USA-WP2260106	Pengolahan Basis Data	CPMK071		10	10	27	25	28		100
CPL07	USA-WP2260107	Strategi Algoritma	CPMK072		5	5	8	10	12		40
CPL07	USA-WP2260116	Grafika Komputer	CPMK072		10	10	25	25	30		100
CPL07	USA-WP2260118	Big Data Analitik	CPMK071		5	5	16	6	8	15	55
CPL07	USA-PP2260114	Manajemen Risiko Keamanan Informasi	CPMK071		6	6	14			14	40
CPL07	USA-PP2260119	Audit Keamanan TI	CPMK071		6	6	14			14	40
CPL07	USA-PP2260105	Data Science	CPMK071		8	10	18			19	55
CPL07	USA-PP2260106	Data Mining dan Graph Network	CPMK071		15	20	32.5			32.5	100
CPL07	USA-PP2260107	Visualisasi Data dan Informasi	CPMK071		15	20	32.5			32.5	100
CPL08	USA-WP2260104	Algoritma dan Struktur Data	CPMK081		10	10		20	25	35	100
CPL08	USA-WI2260105	Logika Informatika	CPMK081		5	5		15	25		50
CPL08	USA-WP2260107	Strategi Algoritma	CPMK081		3	4	6	8	9		30

CPL08	USA-WP2260124	Teori Bahasa dan Otomata	CPMK081		3	4	10	6	7		30
CPL08	USA-WP2260101	Dasar Pemrograman	CPMK082		5	5	23	20	25	22	100
CPL08	USA-WP2260108	Pemrograman Berorientasi Objek	CPMK082		10	10	28	25	27		100
CPL08	USA-WP2260114	Pemrograman Berbasis Web	CPMK082		15	20	32.5			32.5	100
CPL08	USA-WP2260120	Pemrograman Multi Platform (Capstone Project)	CPMK082		5	15	15			15	50
CPL08	USA-WI2260105	Logika Informatika	CPMK083		5	5		15	25		50
CPL08	USA-WP2260107	Strategi Algoritma	CPMK083		3	4	6	8	9		30
CPL08	USA-WP2260124	Teori Bahasa dan Otomata	CPMK083		3	4	10	5	6		28
CPL09	USA-WP2260109	Rekayasa Perangkat Lunak	CPMK091		10	10	30	24	26		100
CPL09	USA-PP2260109	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak	CPMK091		5	10	15			10	40
CPL09	USA-PP2260110	Testing dan Implementasi Perangkat Lunak	CPMK091		5	10	15			10	40
CPL09	USA-WP2260115	Manajemen Proyek Perangkat Lunak	CPMK092		10	10	25	15	20	20	100
CPL09	USA-PP2260120	Keamanan Pengembangan Perangkat Lunak	CPMK092		5	5	15			15	40
CPL09	USA-PP2260109	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak	CPMK092		5	15	20			20	60
CPL09	USA-PP2260110	Testing dan Implementasi Perangkat Lunak	CPMK092		5	15	20			20	60
CPL10	USA-WI2260103	Pengantar Sistem Digital	CPMK101		15	20		30	35		100
CPL10	USA-WP2260103	Arsitektur & Organisasi Komputer	CPMK101		10	15	25	20	30		100
CPL10	USA-WP2260110	Sistem Operasi	CPMK101		10	10	30	24	26		100
CPL10	USA-WP2260111	Jaringan Komputer	CPMK101		10	10	30	24	26		100
CPL10	USA-WP2260119	Sistem Paralel & Terdistribusi	CPMK101		15	15	23	22	25		100
CPL10	USA-WP2260121	Internet Of Things	CPMK102		4	4	9	7	8	8	40
CPL10	USA-WP2260122	Cloud Computing	CPMK102		10	10	20				40
CPL10	USA-PP2260111	Jaringan Komputer Lanjut	CPMK102		5	5	15			15	40
CPL10	USA-PP2260113	Perancangan Keamanan dan Sistem Jaringan	CPMK102		5	5	15			15	40
CPL10	USA-PP2260117	Pengembangan Aplikasi Terdistribusi	CPMK102		15	20	32.5			32.5	100
CPL11	USA-WP2260117	Kecerdasan Buatan	CPMK111		20	15		30	35		100
CPL11	USA-PP2260104	Computer Vision	CPMK111		20	15	35			30	100

CPL11	USA-PP2260101	Machine Learning	CPMK112		20	15	35			30	100
CPL11	USA-PP2260102	Deep Learning	CPMK112		20	15	35			30	100
CPL11	USA-PP2260103	Natural Language Processing	CPMK112		20	15	35			30	100
CPL11	USA-PP2260108	Sistem Intellegent Bisnis	CPMK112		20	15	35			30	100
CPL12	USA-WP260113	Interaksi Manusia dan Komputer	CPMK121		20	15		30	35		100
CPL12	USA-WP2260112	Desain UI/UX	CPMK121		7.5	7.5	15			15	45
CPL12	USA-WP2260112	Desain UI/UX	CPMK122		4	4	15	8	10	14	55
CPL13	USA-WP2260123	Keamanan Siber	CPMK131		13	13	30	20	24		100
CPL13	USA-PP2260112	Digital Forensic	CMPK131		20	15	35			30	100
CPL13	USA-PP2260115	Kriftografi Teknik Pengamanan Data	CPMK131		20	15	35			30	100
CPL13	USA-WP2260121	Internet Of Things	CPMK132		5	5	15	10	12	13	60
CPL13	USA-WP2260122	Cloud Computing	CPMK132		15	15	30				60
CPL13	USA-PP2260111	Jaringan Komputer Lanjut	CPMK132		10	10	20			20	60
CPL13	USA-PP2260113	Perancangan Keamanan dan Sistem Jaringan	CPMK132		10	10	20			20	60
CPL13	USA-PP2260120	Keamanan Pengembangan Perangkat Lunak	CPMK132		10	10	20			20	60
CPL13	USA-PP2260114	Manajemen Risiko Keamanan Informasi	CPMK133		10	10	20			20	60
CPL13	USA-PP2260116	Ethical Hacking	CPMK133		20	15	35			30	100
CPL13	USA-PP2260118	Keamanan Basis Data	CPMK133		20	15	35			30	100
CPL13	USA-PP2260119	Audit Keamanan TI	CPMK133		10	10	20			20	60
											0
											0

4. Rumusan Nilai Akhir MK (Tabel 19)

MK		CPL	CPMK	MBKM	Partisipasi (Kehadiran / Quiz)	Observasi (Praktek / Tugas)	Unjuk Kerja (Presentasi)	Tes Tulis (UTS)	Tes Tulis (UAS)	Tes Lisan (Tugas Kelompok)	Total
USA-WU2260104	Pendidikan Pancasila	CPL01	CPMK011		10	10	30	20	30		100
USA-WU2260102	Pendidikan Kewarganegaraan	CPL01	CPMK011		4	4	12	10	10		40
USA-WU2260105	Interpersonal Skill	CPL01	CPMK012		5	5	13	10	12		45
USA-WU2260107	Etika Profesi	CPL01	CPMK012		5	5		15	20		45
USA-WU2260103	Pendidikan Agama	CPL01	CPMK013		10	10	28	22	30		100
USA-WU2260102	Pendidikan Kewarganegaraan	CPL01	CPMK013		10	10		20	20		60
USA-WU2260101	Bahasa Indonesia	CPL02	CPMK021		10	10	25	25	30		100
USA-WU2260105	Interpersonal Skill	CPL02	CPMK021		5	5	15	13	17		55
USA-WU2260106	Bahasa Inggris	CPL02	CPMK022		10	10	25	25	30		100
USA-WU2260107	Etika Profesi	CPL02	CPMK022		5	5		20	25		55
USA-WP2260120	Pemrograman Multi Platform (Capstone Project)	CPL02	CPMK023		5	10	10				25
USA-WI2260116	Kuliah Kerja Nyata (KKN)	CPL02	CPMK023		20	35	45				100
USA-WI2260115	Skripsi	CPL02	CPMK023		5	10	15			10	40
USA-WI2260109	Technopreneurship	CPL03	CPMK031		15	15	35			35	100
USA-WI2260110	Digital Startup	CPL03	CPMK032		5	5	10			10	30
USA-WI2260102	Pengantar Teknologi Informasi	CPL04	CPMK041		10	10	30	20	30		100
USA-WI2260110	Digital Startup	CPL04	CPMK042		5	5	15			10	35
USA-WP2260120	Pemrograman Multi Platform (Capstone Project)	CPL02	CPMK023		5	10	10				25
USA-WI2260110	Digital Startup	CPL04	CPMK043		5	5	15			10	35
USA-WI2260111	Capita Selecta Metode Penelitian	CPL04	CPMK043		5	5	15	10	10		45
USA-WI2260114	Proposal dan Seminar Skripsi	CPL04	CPMK043		6	6	18			15	45
USA-WI2260115	Skripsi	CPL04	CPMK043		7	8	25			20	60

USA-WI2260111	Capita Selecta Metode Penelitian	CPL05	CPMK051		8	8	17	10	12		55
USA-WI2260114	Proposal dan Seminar Skripsi	CPL05	CPMK051		8	10	18			19	55
USA-WP2260125	Publikasi Karya Ilmiah	CPL05	CPMK052		25	45	30				100
USA-WI2260101	Kalkulus	CPL06	CPMK061		20	15		30	35		100
USA-WI2260104	Kalkulus Lanjut	CPL06	CPMK061		20	15		30	35		100
USA-WI2260107	Aljabar Vektor Matriks	CPL06	CPMK061		20	15		30	35		100
USA-WI2260108	Statistika dan Probabilitas	CPL06	CPMK061		10	10	20	25	35		100
USA-WI2260106	Matematika Diskrit	CPL06	CPMK062		15	20		30	35		100
USA-WP2260124	Teori Bahasa dan Otomata	CPL06	CPMK062		5	10		12	15		42
USA-WP2260118	Big Data Analitik	CPL06	CPMK063		4	4	12	6	7	12	45
USA-PP2260105	Data Science	CPL06	CPMK063		5	5	15			20	45
USA-WP2260102	Basis Data	CPL07	CPMK071		10	10	27	25	28		100
USA-WP2260106	Pengolahan Basis Data	CPL07	CPMK071		10	10	27	25	28		100
USA-WP2260107	Strategi Algoritma	CPL07	CPMK072		5	5	8	10	12		40
USA-WP2260116	Grafika Komputer	CPL07	CPMK072		10	10	25	25	30		100
USA-WP2260118	Big Data Analitik	CPL07	CPMK071		5	5	16	6	8	15	55
USA-PP2260114	Manajemen Risiko Keamanan Informasi	CPL07	CPMK071		6	6	14			14	40
USA-PP2260119	Audit Keamanan TI	CPL07	CPMK071		6	6	14			14	40
USA-PP2260105	Data Science	CPL07	CPMK071		8	10	18			19	55
USA-PP2260106	Data Mining dan Graph Network	CPL07	CPMK071		15	20	32.5			32.5	100
USA-PP2260107	Visualisasi Data dan Informasi	CPL07	CPMK071		15	20	32.5			32.5	100
USA-WP2260104	Algoritma dan Struktur Data	CPL08	CPMK081		10	10		20	25	35	100
USA-WI2260105	Logika Informatika	CPL08	CPMK081		5	5		15	25		50
USA-WP2260107	Strategi Algoritma	CPL08	CPMK081		3	4	6	8	9		30
USA-WP2260124	Teori Bahasa dan Otomata	CPL08	CPMK081		3	4	10	6	7		30
USA-WP2260101	Dasar Pemrograman	CPL08	CPMK082		5	5	23	20	25	22	100
USA-WP2260108	Pemrograman Berorientasi Objek	CPL08	CPMK082		10	10	28	25	27		100

USA-WP2260114	Pemrograman Berbasis Web	CPL08	CPMK082		15	20	32.5			32.5	100
USA-WP2260120	Pemrograman Multi Platform (Capstone Project)	CPL08	CPMK082		5	15	15			15	50
USA-WI2260105	Logika Informatika	CPL08	CPMK083		5	5		15	25		50
USA-WP2260107	Strategi Algoritma	CPL08	CPMK083		3	4	6	8	9		30
USA-WP2260124	Teori Bahasa dan Otomata	CPL08	CPMK083		3	4	10	5	6		28
USA-WP2260109	Rekayasa Perangkat Lunak	CPL09	CPMK091		10	10	30	24	26		100
USA-PP2260109	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak	CPL09	CPMK091		5	10	15			10	40
USA-PP2260110	Testing dan Implementasi Perangkat Lunak	CPL09	CPMK091		5	10	15			10	40
USA-WP2260115	Manajemen Proyek Perangkat Lunak	CPL09	CPMK092		10	10	25	15	20	20	100
USA-PP2260120	Keamanan Pengembangan Perangkat Lunak	CPL09	CPMK092		5	5	15			15	40
USA-PP2260109	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak	CPL09	CPMK092		5	15	20			20	60
USA-PP2260110	Testing dan Implementasi Perangkat Lunak	CPL09	CPMK092		5	15	20			20	60
USA-WI2260103	Pengantar Sistem Digital	CPL10	CPMK101		15	20		30	35		100
USA-WP2260103	Arsitektur & Organisasi Komputer	CPL10	CPMK101		10	15	25	20	30		100
USA-WP2260110	Sistem Operasi	CPL10	CPMK101		10	10	30	24	26		100
USA-WP2260111	Jaringan Komputer	CPL10	CPMK101		10	10	30	24	26		100
USA-WP2260119	Sistem Paralel & Terdistribusi	CPL10	CPMK101		15	15	23	22	25		100
USA-WP2260121	Internet Of Things	CPL10	CPMK102		4	4	9	7	8	8	40
USA-WP2260122	Cloud Computing	CPL10	CPMK102		10	10	20				40
USA-PP2260111	Jaringan Komputer Lanjut	CPL10	CPMK102		5	5	15			15	40
USA-PP2260113	Perancangan Keamanan dan Sistem Jaringan	CPL10	CPMK102		5	5	15			15	40
USA-PP2260117	Pengembangan Aplikasi Terdistribusi	CPL10	CPMK102		15	20	32.5			32.5	100
USA-WP2260117	Kecerdasan Buatan	CPL11	CPMK111		20	15		30	35		100
USA-PP2260104	Computer Vision	CPL11	CPMK111		20	15	35			30	100
USA-PP2260101	Machine Learning	CPL11	CPMK112		20	15	35			30	100
USA-PP2260102	Deep Learning	CPL11	CPMK112		20	15	35			30	100
USA-PP2260103	Natural Language Processing	CPL11	CPMK112		20	15	35			30	100

USA-PP2260108	Sistem Intellegent Bisnis	CPL11	CPMK112		20	15	35			30	100
USA-WP260113	Interaksi Manusia dan Komputer	CPL12	CPMK121		20	15		30	35		100
USA-WP2260112	Desain UI/UX	CPL12	CPMK121		7.5	7.5	15			15	45
USA-WP2260112	Desain UI/UX	CPL12	CPMK122		4	4	15	8	10	14	55
USA-WP2260123	Keamanan Siber	CPL13	CPMK131		13	13	30	20	24		100
USA-PP2260112	Digital Forensic	CPL13	CMPK131		20	15	35			30	100
USA-PP2260115	Kriftografi Teknik Pengamanan Data	CPL13	CPMK131		20	15	35			30	100
USA-WP2260121	Internet Of Things	CPL13	CPMK132		5	5	15	10	12	13	60
USA-WP2260122	Cloud Computing	CPL13	CPMK132		15	15	30				60
USA-PP2260111	Jaringan Komputer Lanjut	CPL13	CPMK132		10	10	20			20	60
USA-PP2260113	Perancangan Keamanan dan Sistem Jaringan	CPL13	CPMK132		10	10	20			20	60
USA-PP2260120	Keamanan Pengembangan Perangkat Lunak	CPL13	CPMK132		10	10	20			20	60
USA-PP2260114	Manajemen Risiko Keamanan Informasi	CPL13	CPMK133		10	10	20			20	60
USA-PP2260116	Ethical Hacking	CPL13	CPMK133		20	15	35			30	100
USA-PP2260118	Keamanan Basis Data	CPL13	CPMK133		20	15	35			30	100
USA-PP2260119	Audit Keamanan TI	CPL13	CPMK133		10	10	20			20	60

MK		CPL	CPMK	Skor Maks	Total
USA-WP2260104	Algoritma dan Struktur Data	CPL08	CPMK081	100	100
USA-WI2260107	Aljabar Vektor Matriks	CPL06	CPMK061	100	100
USA-WP2260103	Arsitektur & Organisasi Komputer	CPL10	CPMK101	100	100
USA-PP2260119	Audit Keamanan TI	CPL07	CPMK071	40	100
USA-PP2260119	Audit Keamanan TI	CPL13	CPMK133	60	
USA-WU2260101	Bahasa Indonesia	CPL02	CPMK021	100	100
USA-WU2260106	Bahasa Inggris	CPL02	CPMK022	100	100
USA-WP2260102	Basis Data	CPL07	CPMK071	100	100

USA-WP2260118	Big Data Analitik	CPL06	CPMK063	45	100
USA-WP2260118	Big Data Analitik	CPL07	CPMK071	55	
USA-WI2260111	Capita Selecta Metode Penelitian	CPL04	CPMK043	45	100
USA-WI2260111	Capita Selecta Metode Penelitian	CPL05	CPMK051	55	
USA-WP2260122	Cloud Computing	CPL10	CPMK102	40	100
USA-WP2260122	Cloud Computing	CPL13	CPMK132	60	
USA-PP2260104	Computer Vision	CPL11	CPMK111	100	100
USA-WP2260101	Dasar Pemrograman	CPL08	CPMK082	100	100
USA-PP2260106	Data Mining dan Graph Network	CPL07	CPMK071	100	100
USA-PP2260105	Data Science	CPL06	CPMK063	45	45
USA-PP2260105	Data Science	CPL07	CPMK071	55	55
USA-PP2260102	Deep Learning	CPL11	CPMK112	100	100
USA-WP2260112	Desain UI/UX	CPL12	CPMK121	45	100
USA-WP2260112	Desain UI/UX	CPL12	CPMK122	55	
USA-PP2260112	Digital Forensic	CPL13	CPMK131	100	100
USA-WI2260110	Digital Startup	CPL03	CPMK032	30	100
USA-WI2260110	Digital Startup	CPL04	CPMK042	35	
USA-WI2260110	Digital Startup	CPL04	CPMK043	35	
USA-PP2260116	Ethical Hacking	CPL13	CPMK133	100	100
USA-WU2260107	Etika Profesi	CPL01	CPMK012	45	100
USA-WU2260107	Etika Profesi	CPL02	CPMK022	55	
USA-WP2260116	Grafika Komputer	CPL07	CPMK072	100	100
USA-WP260113	Interaksi Manusia dan Komputer	CPL12	CPMK121	100	100
USA-WP2260121	Internet Of Things	CPL10	CPMK102	40	100
USA-WP2260121	Internet Of Things	CPL13	CPMK132	60	
USA-WU2260105	Interpersonal Skill	CPL01	CPMK012	45	100
USA-WU2260105	Interpersonal Skill	CPL02	CPMK021	55	

USA-WP2260111	Jaringan Komputer	CPL10	CPMK101	100	100
USA-PP2260111	Jaringan Komputer Lanjut	CPL10	CPMK102	40	100
USA-PP2260111	Jaringan Komputer Lanjut	CPL13	CPMK132	60	
USA-WI2260101	Kalkulus	CPL06	CPMK061	100	100
USA-WI2260104	Kalkulus Lanjut	CPL06	CPMK061	100	100
USA-PP2260118	Keamanan Basis Data	CPL13	CPMK133	100	100
USA-PP2260120	Keamanan Pengembangan Perangkat Lunak	CPL09	CPMK092	40	100
USA-PP2260120	Keamanan Pengembangan Perangkat Lunak	CPL13	CPMK132	60	
USA-WP2260123	Keamanan Siber	CPL13	CPMK131	100	100
USA-WP2260117	Kecerdasan Buatan	CPL11	CPMK111	100	100
USA-PP2260115	Kriftografi Teknik Pengamanan Data	CPL13	CPMK131	100	100
USA-WI2260116	Kuliah Kerja Nyata (KKN)	CPL02	CPMK023	100	100
USA-WI2260105	Logika Informatika	CPL08	CPMK081	50	100
USA-WI2260105	Logika Informatika	CPL08	CPMK083	50	
USA-PP2260101	Machine Learning	CPL11	CPMK112	100	100
USA-WP2260115	Manajemen Proyek Perangkat Lunak	CPL09	CPMK092	100	100
USA-PP2260114	Manajemen Risiko Keamanan Informasi	CPL07	CPMK071	40	100
USA-PP2260114	Manajemen Risiko Keamanan Informasi	CPL13	CPMK133	60	
USA-WI2260106	Matematika Diskrit	CPL06	CPMK062	100	100
USA-PP2260103	Natural Language Processing	CPL11	CPMK112	100	100
USA-WP2260114	Pemrograman Berbasis Web	CPL08	CPMK082	100	100
USA-WP2260108	Pemrograman Berorientasi Objek	CPL08	CPMK082	100	100
USA-WP2260120	Pemrograman Multi Platform	CPL02	CPMK023	25	100
		CPL04	CPMK042	25	
		CPL08	CPMK082	50	

USA-WU2260103	Pendidikan Agama	CPL01	CPMK103	100	100
USA-WU2260102	Pendidikan Kewarganegaraan	CPL01	CPMK011	40	100
USA-WU2260102	Pendidikan Kewarganegaraan	CPL01	CPMK013	60	
USA-WU2260104	Pendidikan Pancasila	CPL01	CPMK011	100	100
USA-WI2260103	Pengantar Sistem Digital	CPL10	CPMK101	100	100
USA-WI2260102	Pengantar Teknologi Informasi	CPL04	CPMK041	100	100
USA-PP2260117	Pengembangan Aplikasi Terdistribusi	CPL10	CPMK102	100	100
USA-WP2260106	Pengolahan Basis Data	CPL07	CPMK071	100	100
USA-PP2260109	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak	CPL09	CPMK091	40	100
USA-PP2260109	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak	CPL09	CPMK092	60	
USA-PP2260113	Perancangan Keamanan dan Sistem Jaringan	CPL10	CPMK102	40	100
USA-PP2260113	Perancangan Keamanan dan Sistem Jaringan	CPL13	CPMK132	60	
USA-WI2260114	Proposal dan Seminar Skripsi	CPL04	CPMK043	45	45
USA-WI2260114	Proposal dan Seminar Skripsi	CPL05	CPMK051	55	55
USA-WP2260125	Publikasi Karya Ilmiah	CPL05	CPMK052	100	100
USA-WP2260109	Rekayasa Perangkat Lunak	CPL09	CPMK091	100	100
USA-PP2260108	Sistem Intellegent Bisnis	CPL11	CPMK112	100	100
USA-WP2260110	Sistem Operasi	CPL10	CPMK101	100	100
USA-WP2260119	Sistem Paralel & Terdistribusi	CPL10	CPMK101	100	100
USA-WI2260115	Skripsi	CPL02	CPMK023	40	100
USA-WI2260115	Skripsi	CPL04	CPMK043	60	
USA-WI2260108	Statistika dan Probabilitas	CPL06	CPMK061	100	100

USA-WP2260107	Strategi Algoritma	CPL07	CPMK072	40	100
USA-WP2260107	Strategi Algoritma	CPL08	CPMK081	30	
USA-WP2260107	Strategi Algoritma	CPL08	CPMK083	30	
USA-WI2260109	Technopreneurship	CPL03	CPMK031	100	100
USA-WP2260124	Teori Bahasa dan Otomata	CPL06	CPMK062	42	100
USA-WP2260124	Teori Bahasa dan Otomata	CPL08	CPMK081	30	
USA-WP2260124	Teori Bahasa dan Otomata	CPL08	CPMK082	28	
USA-PP2260110	Testing dan Implementasi Perangkat Lunak	CPL09	CPMK091	40	100
USA-PP2260110	Testing dan Implementasi Perangkat Lunak	CPL09	CPMK092	60	
USA-PP2260107	Visualisasi Data dan Informasi	CPL07	CPMK071	100	100

5. Rumusan Nilai Akhir CPL (Tabel 20)

CPL	KODE MK	MATA KULIAH	CPMK	Skor Maks	Total
CPL01	USA-WU2260104	Pendidikan Pancasila	CPMK011	100	**450**
CPL01	USA-WU2260102	Pendidikan Kewarganegaraan	CPMK011	100	
CPL01	USA-WU2260105	Interpersonal Skill	CPMK012	45	
CPL01	USA-WU2260107	Etika Profesi	CPMK012	45	
CPL01	USA-WU2260103	Pendidikan Agama	CPMK013	100	
CPL01	USA-WU2260102	Pendidikan Kewarganegaraan	CPMK013	60	
CPL02	USA-WU2260101	Bahasa Indonesia	CPMK021	100	**465**
CPL02	USA-WU2260105	Interpersonal Skill	CPMK021	55	
CPL02	USA-WU2260106	Bahasa Inggris	CPMK022	100	

CPL02	USA-WU2260107	Etika Profesi	CPMK022	45	
CPL02	USA-WP2260120	Pemrograman Multi Platform	CPMK023	25	
CPL02	USA-WI2260116	Kuliah Kerja Nyata (KKN)	CPMK023	100	
CPL02	USA-WI2260115	Skripsi	CPMK023	40	
CPL03	USA-WI2260109	Technopreneurship	CPMK031	100	**455**
CPL03	USA-WI2260110	Digital Startup	CPMK032	30	
CPL04	USA-WI2260102	Pengantar Teknologi Informasi	CPMK041	100	
CPL04	USA-WI2260110	Digital Startup	CPMK042	35	
CPL04	USA-WP2260120	Pemrograman Multi Platform	CPMK042	25	
CPL04	USA-WI2260110	Digital Startup	CPMK043	35	
CPL04	USA-WI2260111	Capita Selecta Metode Penelitian	CPMK043	45	
CPL04	USA-WI2260114	Proposal dan Seminar Skripsi	CPMK043	45	
CPL04	USA-WI2260115	Skripsi	CPMK043	40	
CPL05	USA-WI2260111	Capita Selecta Metode Penelitian	CPMK051	55	**210**
CPL05	USA-WI2260114	Proposal dan Seminar Skripsi	CPMK051	55	
CPL05	USA-WP2260125	Publikasi Karya Ilmiah	CPMK052	100	
CPL06	USA-WI2260101	Kalkulus	CPMK061	100	**632**
CPL06	USA-WI2260104	Kalkulus Lanjut	CPMK061	100	
CPL06	USA-WI2260107	Aljabar Vektor Matriks	CPMK061	100	
CPL06	USA-WI2260108	Statistika dan Probabilitas	CPMK061	100	
CPL06	USA-WI2260106	Matematika Diskrit	CPMK062	100	
CPL06	USA-WP2260124	Teori Bahasa dan Otomata	CPMK062	42	
CPL06	USA-WP2260118	Big Data Analitik	CPMK063	45	
CPL06	USA-PP2260105	Data Science	CPMK063	45	
CPL07	USA-WP2260102	Basis Data	CPMK071	100	**720**
CPL07	USA-WP2260106	Pengolahan Basis Data	CPMK071	100	
CPL07	USA-WP2260107	Strategi Algoritma	CPMK072	40	

CPL07	USA-WP2260116	Grafika Komputer	CPMK072	100	
CPL07	USA-WP2260118	Big Data Analitik	CPMK071	55	
CPL07	USA-PP2260114	Manajemen Risiko Keamanan Informasi	CPMK071	40	
CPL07	USA-PP2260119	Audit Keamanan TI	CPMK071	40	
CPL07	USA-PP2260105	Data Science	CPMK071	45	
CPL07	USA-PP2260106	Data Mining dan Graph Network	CPMK071	100	
CPL07	USA-PP2260107	Visualisasi Data dan Informasi	CPMK071	100	
CPL08	USA-WP2260104	Algoritma dan Struktur Data	CPMK081	100	**688**
CPL08	USA-WI2260105	Logika Informatika	CPMK081	50	
CPL08	USA-WP2260107	Strategi Algoritma	CPMK081	30	
CPL08	USA-WP2260124	Teori Bahasa dan Otomata	CPMK081	30	
CPL08	USA-WP2260101	Dasar Pemrograman	CPMK082	100	
CPL08	USA-WP2260108	Pemrograman Berorientasi Objek	CPMK082	100	
CPL08	USA-WP2260114	Pemrograman Berbasis Web	CPMK082	100	
CPL08	USA-WP2260120	Pemrograman Multi Platform	CPMK082	50	
CPL08	USA-WI2260105	Logika Informatika	CPMK083	50	
CPL08	USA-WP2260107	Strategi Algoritma	CPMK083	50	
CPL08	USA-WP2260124	Teori Bahasa dan Otomata	CPMK083	28	
CPL09	USA-WP2260109	Rekayasa Perangkat Lunak	CPMK091	100	**440**
CPL09	USA-PP2260109	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak	CPMK091	40	
CPL09	USA-PP2260110	Testing dan Implementasi Perangkat Lunak	CPMK091	40	
CPL09	USA-WP2260115	Manajemen Proyek Perangkat Lunak	CPMK092	100	
CPL09	USA-PP2260120	Keamanan Pengembangan Perangkat Lunak	CPMK092	40	
CPL09	USA-PP2260109	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak	CPMK092	60	
CPL09	USA-PP2260110	Testing dan Implementasi Perangkat Lunak	CPMK092	60	
CPL10	USA-WI2260103	Pengantar Sistem Digital	CPMK101	100	**760**
CPL10	USA-WP2260103	Arsitektur & Organisasi Komputer	CPMK101	100	

CPL10	USA-WP2260110	Sistem Operasi	CPMK101	100	
CPL10	USA-WP2260111	Jaringan Komputer	CPMK101	100	
CPL10	USA-WP2260119	Sistem Paralel & Terdistribusi	CPMK101	100	
CPL10	USA-WP2260121	Internet Of Things	CPMK102	40	
CPL10	USA-WP2260122	Cloud Computing	CPMK102	40	
CPL10	USA-PP2260111	Jaringan Komputer Lanjut	CPMK102	40	
CPL10	USA-PP2260113	Perancangan Keamanan dan Sistem Jaringan	CPMK102	40	
CPL10	USA-PP2260117	Pengembangan Aplikasi Terdistribusi	CPMK102	100	
CPL11	USA-WP2260117	Kecerdasan Buatan	CPMK111	100	
CPL11	USA-PP2260104	Computer Vision	CPMK111	100	
CPL11	USA-PP2260101	Machine Learning	CPMK112	100	**600**
CPL11	USA-PP2260102	Deep Learning	CPMK112	100	
CPL11	USA-PP2260103	Natural Language Processing	CPMK112	100	
CPL11	USA-PP2260108	Sistem Intellegent Bisnis	CPMK112	100	
CPL12	USA-WP260113	Interaksi Manusia dan Komputer	CPMK121	100	
CPL12	USA-WP2260112	Desain UI/UX	CPMK121	45	**200**
CPL12	USA-WP2260112	Desain UI/UX	CPMK122	55	
CPL13	USA-WP2260123	Keamanan Siber	CPMK131	100	
CPL13	USA-PP2260112	Digital Forensic	CMPK131	100	
CPL13	USA-PP2260115	Kriftografi Teknik Pengamanan Data	CPMK131	100	
CPL13	USA-WP2260121	Internet Of Things	CPMK132	60	
CPL13	USA-WP2260122	Cloud Computing	CPMK132	60	**920**
CPL13	USA-PP2260111	Jaringan Komputer Lanjut	CPMK132	60	
CPL13	USA-PP2260113	Perancangan Keamanan dan Sistem Jaringan	CPMK132	60	
CPL13	USA-PP2260120	Keamanan Pengembangan Perangkat Lunak	CPMK132	60	
CPL13	USA-PP2260114	Manajemen Risiko Keamanan Informasi	CPMK133	60	
CPL13	USA-PP2260116	Ethical Hacking	CPMK133	100	

CPL13	USA-PP2260118	Keamanan Basis Data	CPMK133	100	
CPL13	USA-PP2260119	Audit Keamanan TI	CPMK133	60	

XI. Rencana Implementasi Hak Belajar Maksimum 3 Semester di Luar Prodi

Hal ini merupakan implementasi kebijakan "Merdeka Belajar–Kampus Merdeka" yang dinyatakan dalam penetapan 1). Belajar di luar Prodi di PT yang sama, 2) Belajar di Prodi yang sama di luar PT, 3) Belajar di Prodi yang berbeda di luar PT, dan 4) Belajar di luar PT. (Bukan bagian dari Kurikulum OBE tapi ada di Panduan Kurikulum Perguruan Tinggi, Ditjen Dikti 2020).

Pedoman MBKM Program Studi Informatika (S1) Fakultas Teknologi Informasi Universitas Sebelas April, dijelaskan pada pedoman terpisah secara lengkap dan detail.

XII. Manajemen dan Mekanisme Pelaksanaan Kurikulum

Rencana pelaksanaan kurikulum dan perangkat Sistem Penjaminan Mutu Internal (SPMI) di perguruan tinggi masing-masing yang terkait dengan pelaksanaan kurikulum. Sistem penjaminan mutu kurikulum mengikuti siklus PPEPP, yakni:

(i) **Penetapan** kurikulum (P),

Penetapan kurikulum dilakukan setiap minimal 4-5 tahun sekali oleh pimpinan PT, dengan menetapkan Kualifikasi Profil/tujuan Pendidikan Program Studi, CPL, matakuliah beserta bobotnya, dan struktur kurikulum yang terintegrasi.

(ii) **Pelaksanaan** Kurikulum (**P**),

Pelaksanaan kurikulum dilakukan melalui proses pembelajaran, dengan memperhatikan ketercapaian CPL, baik pada lulusan (CPL), CP dalam level MK (CPMK)ataupun CP pada setiap tahapan pembelajaran dalam kuliah (Sub-CPMK). Pelaksanaankurikulum mengacu pada RPS yang disusun oleh Dosen atau tim dosen, dengan memperhatikan ketercapaian CPL pada level MK. Sub-CPMK dan CPMK pada level mata kuliah harus mendukung ketercapaian CPL yang dibebankan pada setiap mata kuliah.

(iii) **Evaluasi** Kurikulum (**E**),

Evaluasi kurikulum bertujuan perbaikan keberlanjutan dalam pelaksanaankurikulum. Evaluasi dilakukan melalui dua tahap, yaitu tahap formatif dan tahap sumatif. Evaluasi formatif dengan memperhatikan ketercapaian CPL. Ketercapaian CPL dilakukan melalui ketercapaian CPMK dan SubCPMK, yang ditetapkan pada awal semester oleh dosen/tim dosen dan Program Studi. Evaluasi juga dilakukan terhadapbentuk pembelajaran, metode pembelajaran, metode penilaian, RPS dan perangkat pembelajaran pendukungnya. Evaluasi sumatif dilakukan secara berkala tiap 4 atau 5tahun sekali, dengan melibatkan pemangku kepentingan internal dan eksternal, serta di-review oleh pakar bidang ilmu Program Studi, industri, asosiasi, serta sesuaiperkembangan IPTEKS dan kebutuhan pengguna.

(iv) **Pengendalian** Kurikulum (**P**),

Pengendalian pelaksanaan kurikulum dilakukan setiap semester dengan indikator hasil pengukuran ketercapaian CPL. Pengendalian kurikulum dilakukan olehProgram Studi dan dimonitor dan dibantu oleh unit/lembaga penjaminan mutu Perguruan Tinggi.

(v) **Peningkatan** kurikulum (**P**). (Bukan bagian dari Kurikulum OBE tapi ada di Panduan Kurikulum Perguruan Tinggi, Ditjen Dikti 2020)

Peningkatan kurikulum di dasarkan atas hasil evaluasi kurikulum, baik formatif maupun sumatif.

Tabel - Manajemen dan Mekanisme Pelaksanaan Kurikulum

Penetapan	Pelaksanaan		Evaluasi	Pengendalian	Peningkatan Keberlanjutan
	Kegiatan	Bukti Fisik			
Buku Kurikulum	Pembuatan Buku Kurikulum Prodi	Buku Kurikulum yang telah disahkan oleh Rektor	Rapor Prodi/Performansi Prodi (Ketercapaian CPL)	Laporan ketercapaian CPL secara periodik	Program tindak lanjut berkaitan dengan perbaikan kurikulum terutama perbaikan CPL dan Profil Lulusan
			Tracer Study	Monitoring ketercapaian Program Educational Objective atau Profil Lulusan	
Standar Pembelajaran Dan Pembuatan RPS	Proses pembelajaran	Berita Acara Pembelajaran	Portofolio mata Kuliah (Pembelajaran)	Tindak lanjut hasil pembelajaran (Tingkat mata kuliah)	Perbaikan Standar Proses pembelajaran
Standar Penilaian Pembelajaran dan RPS	Proses penilaian/ assessment	Berita Acara Assessment	Portofolio mata Kuliah (Pembelajaran)	Tindak lanjut hasil pembelajaran (Tingkat mata kuliah)	Perbaikan Standar Penilaian

Penetapan (P) : Prodi membuat buku kurikulum berdasarkan Buku Panduan Kurikulum yang ditetapkan oleh Universitas. Standar Pembelajaran, Standar Penilaian, SOP/Instruksi Kerja pelaksanaan Pembelajaran dan Penilaian, dan SK Rektor/Dekantentang Buku Kurikulum.

Pelaksanaan (P) : Laporan Pelaksanaan Kurikulum berupa Laporan Pencapaian CPL Prodi, pelaksanaan perkuliahan, pelaksanaan penilaian yangdilengkapi dengan Berita Acara Perkuliahan dan Berita Acara Penyerahan Nilai.

Evaluasi (E) : Laporan evaluasi pelaksanaan kurikulum dapat berupa portofolio Prodi yang terdiri dari laporan pencapaian CPL. Sedangkan, perkuliahan dan penilaian dilaporkan dalam portofolio mata kuliah yang memastikan ketercapaian CPL di setiap mata kuliah tersebut.

Pengendalian (P) : Pengendalian kurikulum berupa monitoring ketercapaian CPL secara periodic dan monitoring Program Educational Objective (PEO) atau Profil Lulusan. Sedangkan pengendalian ketercapaian CPL dilakukan dengan monitoring proses perkuliahan dengan melakukan analisis tren ketercapaian CPL dan CPMK.

Peningkatan (P) : Perbaikan kurikulum dilakukan berdasarkan hasil pengukuran CPL dan hasil tracer study. Perbaikan pengelolaan perkuliahandilakukan oleh universitas atau unit dengan

cara memperbaiki standar proses pembelajaran dan standar penilaian. Perbaikan konten perkuliahan dilakukan prodi dengan perbaikan RPS mata kuliah.